Vジャンプブックス [ゲームシリーズ] 遊☆戯☆王 モンスターカプセルブリード&バトル プレイステーション® 集英社

東京・一ツ橋 集英社

9784081080823

定価1050円 本体1000円
雑誌67301—82

ISBN4-08-108082-8
C9476 ¥1000E

1929476010001

Vジャンプ
Vジャンプブックス
[ゲームシリーズ]

プレイステーション®
遊☆戯☆王 モンスターカプセル ブリード&バトル

「遊☆戯☆王 モンスターカプセル ブリード&バトル」のゲームについてのご質問には一切お答えできません。
特に電話でのご質問はご遠慮ください。

1998年8月31日 第1刷発行
1999年1月4日 第5刷発行

企画 Vジャンプ編集部
©1998
編集 ホーム社
〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
電話 東京 03（5211）2651
発行人 山下秀樹
発行所 株式会社 集英社
〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
電話 東京 03（3230）6330（編集）
03（3230）6191（販売）
03（3230）6076（制作）
Printed in Japan
印刷所 大日本印刷株式会社

Vジャンプブックス Vジャンプ [ゲームシリーズ]

プレイステーション®

遊戯王 モンスターカプセル ブリード&バトル

YU-GI-OH! ★ MONSTER CAPSULE ★ BREED and BATTLE ★

ブリードも！バトルも！
これでプロフェッショナルだ!!

バトルしようぜ!!

ブリードのシステムとそのテクニックを全解明

●すべてのモンスターがわかる！モンスター大図鑑!!
●CPUバトルも対戦もおまかせ！戦術指南!!

超 袋とじ企画

封印されしモンスターの生成法をすべて解明!!

モンスター超進化術

忍
YU-GI-OH!
遊戯王
モンスターカプセル
ブリード&バトル
BREED and BATTLE★YU-GI-OH!★MONSTER CAPSULE★
VJB ブイジャンプブックス YU-GI-OH ! ORIGINAL POSTER
©高橋和希／集英社 © 1998 KONAMI.

はたして君はだれのタイプ？

プレイヤータイプ診断

バトルに勝ち残るには、まず己を知ることが大切だ。次の質問に答えていけば、君のプレースタイルがばっちり判明！さっそくトライだ！

START!!

Q. キミの前に突然出現した大ピンチ！　こんな目にあったときは、とてもクールになんか振る舞ってなんかいられないなぁ。

YES ……→ NO

Q. 今日はテスト前日。ところでキミは……
●ばっちり勉強完了！……………YESへ
●今日は徹夜で勉強だ！……………NOへ

Q. ゲームやスポーツは、とことん勝負にこだわって必死でやるよりも、プレー自体が楽しくてエキサイティングならばいいと思う。

Q. 学校の帰り道とかで、同じ方向に歩いている人が目の前にいると、ついつい追い抜いてしまいたくなってしまう。

Q. もし兄弟が増えるとしたら、素直でかわいらしい妹よりも、頼りがいがあって、尊敬できる兄貴がいい。

Q. キミが親友といるとき、どちらかというと行動の主導権は、自分よりも親友の方にあって、いつも引っ張り回されてる気がする。

Q. 最近なぜか言葉の語尾に「～だぜい！」とつけずにいられない！　しかも、悪巧みなら誰にも負けない自身があったりする…。

Q. サッカーの試合を見るなら、息を飲むような華麗な個人技プレーを見るより、コンビネーション抜群のチームプレーの方がいい。

Q. キミが車を運転するとしたら、通好みの渋いクラシックカーよりも、最新の技術を集結して作られたスーパーカーの方がいい。

Q. クラス会で学級委員を決めることになった。キミは少しやってみたいけど、自分が立候補するよりも、適任だと思う人を推薦する？

基本に忠実に闘うぜ　遊戯タイプ

基本に忠実な闘いを心がける、遊戯タイプ。闘い方に派手さはないけど、スキが無くなかなか手強い。

ドハデ好きな勝負師　城之内タイプ

一発逆転の派手な戦法を好む人は城之内タイプだ。成功すれば見事な勝ちっぷりだけど、リスクも多そう。

弱そうで実は強い？　杏子タイプ

初心者でルールもあまり分からない杏子タイプ。でも意外に勝負強くて、知らないうちに勝ってたりする

手段を選ばぬ策略家　モクバタイプ

ずる賢さにかけては右に出る者なしのモクバタイプ。いろんな策略を練って、相手を陥れるのが得意！

長所も短所もばっちり判明？

危険を犯さぬ慎重派　獏良タイプ

何事にも慎重に、安全第一が獏良タイプ。危険な賭には出ないで、いつも堅実なプレーを心がけている。

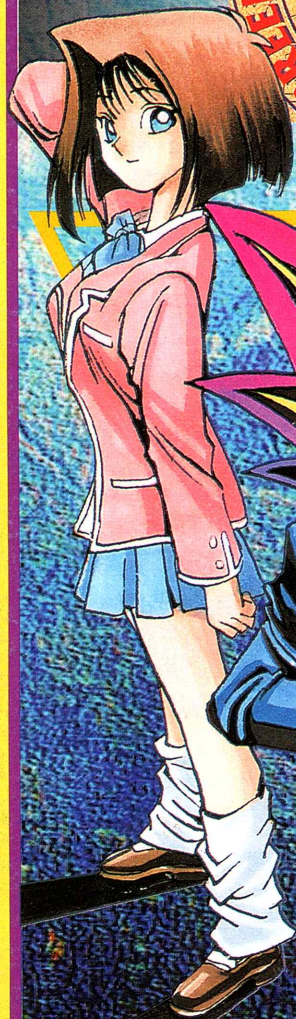
経験豊富なベテラン　双六タイプ

経験豊かな知識とテクニックがウリの双六タイプ。どんな相手とでも互角の戦いが繰り広げられるぞ。

力で敵をねじ伏せる　瀬人タイプ

圧倒的な戦力をもって敵を完膚無きまでに叩きのめしてしまう、瀬人タイプ。勝利にこだわりがちだ。

いつでも冷静に闘う　闇遊戯タイプ

どんなときにもクールにキメる闇の遊戯タイプ。常に冷静に勝利をもぎ取るプロフェッショナルだ。

BREED and BATTLE★YU-GI-OH!★MONSTER CAPSULE★
YU-GI-OH!
遊戯王
モンスターカプセル
ブリード&バトル

CONTENTS

構成／STUDIO・HARD（大川直人／山崎聡）
執筆／倉持
デザイン／バナナグローブスタジオ
マップ／サンダイアル
イラスト／高橋和希
協力／株式会社コナミ
©高橋和希／集英社　©1998 KONAMI.
11

遊☆戯☆王 モンスターカプセル ブリード&バトルとは

さぁ、ゲームを始めようぜ!! お楽しみはこれからだ

様々な能力を持ったモンスターたちをコマに変え戦わせる、チェスや将棋に似たゲーム。これが、モンスターバトルだ。さらに、ゲームでは戦うコマとなるモンスターを、自分の手で育成する事ができる。自分の育てたモンスターたちが戦う、それが「ブリード&バトル」だ。

⬅モンスター同士の激しいバトルが炸裂!! ライバルのモンスター軍団といざっ、バトル〜

➡育て方はいろいろ。キミのモンスターが、すくすく育っていくのだ。

MONSTER BREED

モンスターブリード

モンスターの種類は103種

自分だけのモンスターを育成できる

コマとなるモンスターは、タマゴから育成していくのだ。同じモンスターでも、育て方次第で能力が全く違うモンスターが誕生する。また、特定の条件さえ満たせば進化し、パワーアップだってするぞ!! 最強モンスターを育てられるかは、すべてキミ次第だ!!

君の愛情でモンスターは成長する…

進化するぞ!

MONSTER BATTLE

モンスターバトル

育てたモンスターがコマになる

⬇手塩にかけて育てたモンスターが、コマに変身!?

モンスター同志の熱いバトル

ブリードモードで育てたモンスターが戦う、これがこのゲームの醍醐味。バトルは、対戦相手と交互にコマを進めていくもの。コマにより移動方向、特技が違う。また、1つのミスがそのまま勝敗を左右することもあり、それだけに高い戦略性が求められる。

燃えるバトルがキミを待つ

⬅モンスターの特技爆発!! 種類によって独特のアクションを見せるのだ!!

ゲームモード紹介

ゲーム中に用意されている、4つのモードを紹介する。各モードがどのような意味を持っているかを確認しよう。これで、さらにゲームが面白くなるぞ!!

ブリードモード

箱庭でモンスターを育てるモード。キミはモンスターブリーダー。

タマゴから生まれたモンスターに、食事やトレーニングなどの指示を与え、鍛えていく。同時に6匹まで育てられるぞ!!

⬆タマゴからモンスターが生まれるぞ!!

⬆がんばって立派なモンスターを育てよう。

モンスター管理

モンスターをコマにできるモード。また、モンスターの情報も確認できる。

コマを見る

現在持っているコマの能力が一目瞭然!! コマの所有数は最大50個までだ。

⬆ここで、増えすぎたコマを消すこともできる。

モンスターを見る

箱庭で育てているモンスターをコマにできる。十分育ててからコマにしよう。

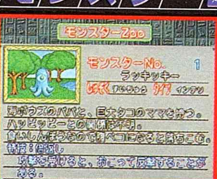
⬆箱庭には最高6匹まで同時に育てられるぞ!!

タマゴを見る

バトルモードで手に入れたタマゴを確認できる。最大3個まで持てるのだ。

⬆タマゴの種類はたくさんあるので、集めてみよう。

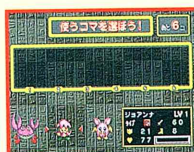
モンスターZOO

新しいモンスターを手に入れたら、ここに追加される。モンスターの詳細も解るぞ。

⬆集めたモンスターをじっくり鑑賞するのも楽しいぞ!!

バトルモード

ゲームのメインとなるモンスター同士でバトルをおこなうモード。

キャンペーンモード

『遊☆戯☆王』に登場するキャラクターとモンスターバトルで勝負する。ブリードモードで育成したモンスターをコマにしておけば、ここで使うことができるぞ。

⬆自分で育てたモンスターで、バトル開始だ!!

⬇戦うフィールドやモンスターの能力を考えてバトルに挑め。頭脳を駆使した真剣勝負!!

モンスターを倒せ!!

フリー対戦

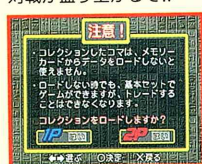
キャンペーンモードで、倒したキャラクターと対戦。自分の好きなキャラクターとバトルだ。また、ハンデ設定もできるぞ。

➡自分の好きなキャラと対戦し、攻略法を研究しよう。

⬆好きなフィールドを選択できるぞ。

2P対戦

友達同士で対戦できるモード。メモリーカードを使用すれば、それぞれ育てたモンスター同士で対戦できるぞ。

⬇データを持ち寄れば、対戦が盛り上がるぞ!!

➡最強のモンスターで、友達に立ち向かえ!!

オプション

システム設定を変更するモード、ここでゲームのロード・セーブなどができるぞ。

バトル BATTLE

バトル時のモンスターの台座の色が変えられる。いろいろな色があるの好きな色を設定しよう。また、バトル前の設定では、ハンデやパスの回数設定も可能となる。

システム SYSTEM

バトル中にしゃべるセリフやメッセージのON、OFFの設定ができる。
セリフやメッセージがうっとうしい人は設定をOFFにして、じっくりゲームを楽しもう。

データ DATA

キャンペーンモードやブリードモードのデータを、セーブしたりロードしたりする。大事なデータは必ずメモリーカードにセーブをして、消さないようにしよう。

ブリード BREED

ブリードモードでの設定を変更する。アドバイスや時間表示のON、OFFが可能。モンスターの育成に自信が着いたら、アドバイスをOFFにして、自分の力を試そう。

ぴよボム放火!?

遊戯新聞

今月のラッキーモンスター
ナメヨチコさん

一白水星白鳥座のナメヨチコさん⑸。今月上旬に掛け、寝不足が続きそう。

国境付近で山火事

ぴよボム

昨夜未明、とり族のぴよボム⑷が山火事の現行犯で指名手配となった。事件は、15日午前3時40分に国境付近で山火事が発生。駆けつけた警察官が、自分の羽に火が引火し暴れ回っていたぴよボムを、放火の現行犯で逮捕した。

原因はうさばらし!?

自供によると、国境でビックフットの集団に葛上げされ、その悔しさで放火に走ったという。親しい友人の話によると、彼は昔から自爆するクセがあり、以前にも、放火補導歴があったという。

⬆普段からの口癖が「てやんでぇバロっチクショー自爆すっぞ！　このヤロー、」との事。

⬅突然、難癖をつけられたぴよボム。

➡訳も分からず、殴られてしまった…。

ホーリーエルフのオイノリうらない

トリ族のトッポーさんに足難の相が…気をつけてください。

⬆突然空から、巨大な足が落ちてきて踏まれてしまったトッポーさん(4)。

お粗末な消火活動
ぴよボム逃走

しかし、消火にあたっていた、シオマネキングさん⑶が誤って、ぴよボムに放水。その隙をつき、ぴよボムは逃走。その模様を見ていたタロリンさん⑷は「いや～、凄いわ、ぴよボムが、飛ぶ飛ぶ!! あんな光景見れて、ついてたっすよ」と語る。

⬆多数の人が見ているなか、逃走したぴよボム。果たして、どこへ逃げたのか？

一口コラム

夏の夜空を花火でたまや

夏の恒例行事「下烏田花火大会」。今年の花火職人は昨年に続き、ドラボンさん⑵。「今年もイッパツ、ババ～ンとやるわよ～ん」と語る。

花火職人ドラボン

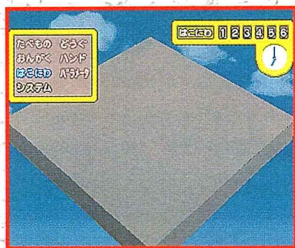
➡豪快な花火を打ち上げるドラボンさん。

これで完璧
ブリードモード変幻自在術

育成の善し悪しはコレで決まる

箱庭を作ろう！

産まれてくるモンスターのための場所作り！

ブリードモードで、まず一番初めにやらなければいけないのが、箱庭作りだ。いろんな卵や箱庭パーツは、誕生後のモンスターの成長にかなり影響を及ぼしているのだ。これを利用すれば、狙い通りのモンスターを育成することも夢じゃないぞ！

⬆モンスターのブリードを極めるには箱庭から！　これ基本。

まずはタマゴを選ぼう

卵にはそれぞれ、性格の属性度とSP因子が設定されている。属性度とは、産まれたモンスターの内部性格度が、どのタイプに一番近いかをさしている。SP因子は、数値が高いほど最終進化や突然変異を起こしやすくするぞ。

⬅目標のモンスターの性格に合わせ選ぶ。
⬇ノーマル卵はSP因子がゼロ。

卵能力表

	卵名	性格属性	SP因子
ノーマル卵	ホワイト卵	平等	0%
	オレンジ卵	ガッツ	0%
	イエロー卵	インテリ	0%
	ブルー卵	クール	0%
	グリーン卵	ガッツ	0%
イベント卵	ぶち卵	クール	10%
	しま卵	インテリ	20%
	ほし卵	ガッツ	30%
	はな卵	クール	40%
	とら卵	クール	50%
	めん卵	ガッツ	60%
	めで卵	ガッツ	70%
	ハッピー卵	インテリ	80%

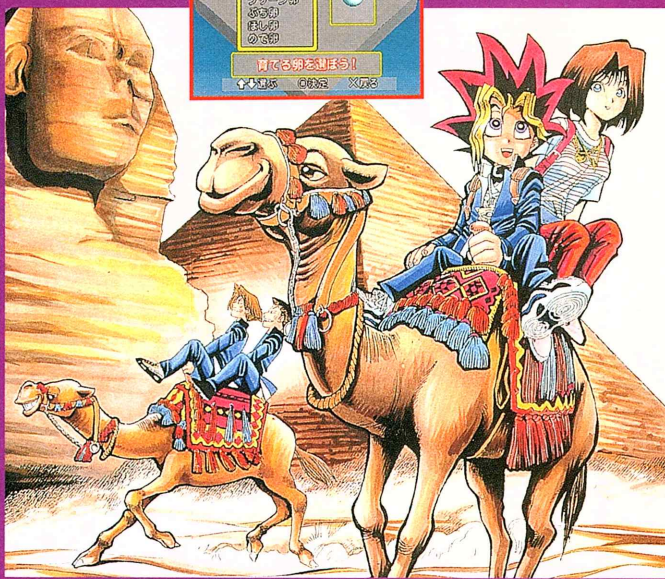
コーディネイトで箱庭を作ってみるのもいいかも

このページでは実用的な箱庭の選び方を紹介してるけど、たまにはキミのセンスで箱庭を作って、のんびり育成するのもいいかも。

サハラさばく

➡こんな過酷な場所で育てられる？

ゆきぐに

⬅北の国を演出。雪景色がいい感じ。

モンスター誕生確率表(1)

	ラッキッキー	ぴよボム	カメゴッツ	ソーン	ロッキー	ビートン
みずうみ	50	—	10	20	—	20
やま	—	50	10	15	10	15
そうげん	—	15	10	15	50	10
はやし	—	10	15	50	10	15
さばく	—	—	30	—	20	50
いわやま	—	15	50	10	10	15
こおり	35	30	—	—	35	—

土台選びで誕生モンスターを狙え

6種類の誕生モンスターは土台パーツによって、産まれないヤツがいたり、産まれてくる確率が変わってくるのだ。

⬅ぴよボムだったら山を選べば出現しやすい。

モンスター誕生確率表(2)

	ラッキッキー	ぴよボム	ガメゴッツ	ソーン	ロッキー	ビートン
わらぶき	—	—	—	—	5	5
レンガ	−5	—	−5	—	5	—
かまくら	—	—	—	−5	5	−5
大きい木	—	5	—	5	5	—
小さい木	—	5	—	5	5	—
岩	−5	—	5	−5	—	—
花だん	—	—	—	5	—	5
ピラミッド	−5	−5	—	5	—	—
サボテン	−5	—	—	5	—	−5
ゆきだるま	5	—	—	−5	—	−5
おとしあな	—	—	5	−5	−5	5
いけ	5	5	—	—	5	—
ふうしゃ	—	—	−5	—	—	5

箱庭パーツも単なるかざりじゃない!

箱庭パーツも土台ほどじゃないけど影響力がある。パーツはブリード中でも変更できるから、狙いをつけて選べ!

狙いをつけてパーツ選びをしようぜ!

狙い通りのモンスターを誕生させよう

狙い通りのモンスターを高確率で誕生させるための箱庭の例が、下の3つだ。ただし、箱庭はこの後、モンスターの成長や進化にも影響してるので、こればかりにこだわる必要はないぞ!

土台は山。パーツは『大きい木』と『小さい木』。いかにもとり族。

土台にはやし。パーツは『花だん』が3つ。まさに植物園のようだ。

土台に砂漠。パーツは、『わらぶきのいえ』と『おとしあな』だ。

成長のゆくえはキミしだい！

いよいよブリード開始！

リアルタイムでモンスターを育成

モンスターのブリードはリアルタイムに進んでいる！　だから、思い通りにモンスターを育てるためには、できるだけ無駄のない育成がしたいところ。このページ以降でブリードの仕組みを知ろう！

パラメーターの意味を理解しろ！

ブリードパラメーターは、こう見極めろ!!

ブリードをしていくと、刻々と変わっていくモンスターパラメーター。でも、それぞれのパラメーターの意味も分からないで、適当に育てていては、まだまだ半人前だ！

ここでしっかり、パラメーターの見方と意味を理解しておこう!!

ぴろポン

⬆成り行きで育成ばかりしても、モンスターの種類が増えないぞ。

ニックネーム　もす
モンスター名　ビートン
しゅぞく　むし　ぞく
タイプ　クール
ねんれい　1　にちめ
ようす…はらぺこ
LV…1
ちから…
すばやさ
からだ…
あたま…
おなか…
ごきげん

プロフィール

キミのつけたニックネームや種族、性格タイプなどのプロフィールが分かるスペースだ！

ねんれい

モンスターが産まれて何日経ったかが分かる。これで進化日を確認できるので結構重要。

ちから・すばやさ・からだ・あたま

レベルアップや進化に必要となるメインパラメーターだ。下2つのパラメーターに気をつけながら、地道に上げていこう。進化に必要なパラメーターはモンスターによって違うぞ。

ようす

モンスターの現在の状態が分かる。「びょうき」や「いえで」にならないように注意。

レベル

成長レベル。同じモンスターでもこのレベルで、コマにした時に能力差が出るぞ！

おなか・ごきげん

この2つのパラメータが低くなると、『びょうき』や『いえで』の原因に…。要注意！

裏パラメーターもあるのだ！

パラメーターにはゲーム中で表示されないものもある。これらも進化等に関わっている。

にんたい

モンスターによっては進化条件のパラメーターになっている。表パラメーターよりも上がりやすい。

きょうぼう

これもモンスターによって、進化条件に。また、箱庭合体時では、これが高いとけんかの原因に…。

せっきょく

このパラメーターが高いほど、箱庭合体時になかよしイベントが起きやすくなるのだ！

しゅうちゅう

このパラメーターが高くなってくると、パラメーターの上昇率が上がって効率がよくなるぞ！

パラメーターの成長は「顔」で確認!!

パラメーターの成長具合は基本的に5段階の顔のマークで表示されている。モンスター図鑑の進化表にも、進化に必要なパラメータを乗せてあるぞ。ただし同じマークでも成長具合に幅があるので注意。

ブリード中はいろんなイベントがてんこもり

ブリードをしている間には、モンスターたちや箱庭にいろんなイベントが起こるぞ。ただし、無理な育成で起きる『びょうき』や『いえで』は、なるべく見たくないイベントだ。

すいみん

⬆モンスターによって朝型、昼型、夜型、不眠型があるのだ！

いえで

⬆ストレスや疲労がたまると、箱庭から逃げてしまうのだ。

びょうき

⬆おなかが減りすぎるとなりやすい。この間、育成ができないぞ。

すこし目を離したりすると、いろんなことをするんだから

自然イベント

ブリード中、1時間ごとに一定の確立で起きる、自然イベント。天候の変化や花火など、見ていて楽しいけど、中には庭パーツが無くなってしまう『大地震』なんてあるので注意！

⬅雨の後は、モンスターが雨を払うぞ。

ノーマル
雨・雪・地震・大地震
雨や雷中に発生
ひょう
夜10時から朝4時のみ
流れ星・オーロラ・UFO
夜6時から夜10時のみ
花火

⬆たーまーやー／ きれいな花火にモンスターも大喜び？

⬅ランダムで起こるイベントにドキドキわくわく。

状況に応じて自在に使いこなせ！

コマンドは計画的に

1つのコマンドをとっても、いろんな効果が…

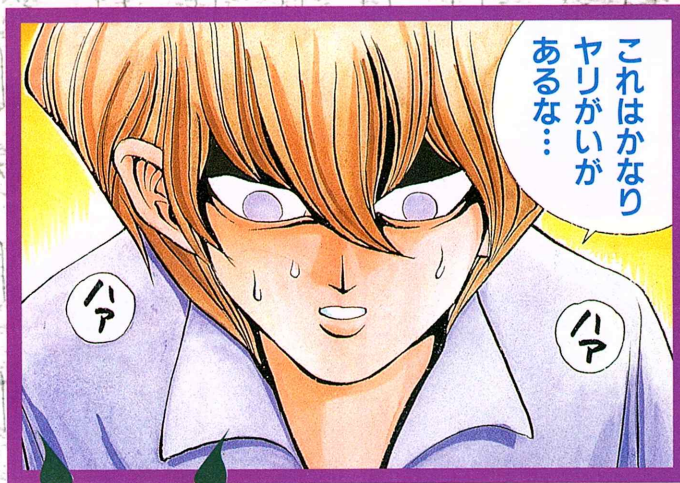
ブリードのコマンドは、それを1つ実行するだけで、いろんなパラメーターに影響を与える。増えるものもあれば、減るものもあるので、デタラメにやってもうまく成長しないぞ。効率よく進化をさせたければ、各進化表に記されたパラメーターに気をつけてコマンドを選択しろ。

あれも上げたい…

これも上げたい…

➡育てたいパラメーターをしっかり決めて、コマンドを実行しよう

表記号の意味

⇧	↑	—	↓	⇩
かなりアップ	すこしアップ	変化なし	すこしダウン	かなりダウン

どうぐ

上がり具合が一番大きいコマンド。その分ストレスやおなかの減りも激しい。ぬいぐるみとテレビはその逆。

	おなか	ごきげん	ひろう	あたま	ちから	すばやさ	からだ	にんたい	きょうぼう	せっきょく	しゅうちゅう	ガッツ	インテリ	クール
てつアレイ	⇩	⇩	⇧	↓	⇧	—	↑	↑	⇧	↑	↑	↑	↓	—
ほん	↓	↓	↑	⇧	—	↓	↓	⇧	↑	↑	↑	↓	↑	—
ボール	⇩	⇩	⇧	—	↓	↑	⇧	↑	↑	⇧	↑	—	—	↑
ぬいぐるみ	—	⇧	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	—	—	—
テレビ	—	⇧	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	—	—	—
なわとび	⇩	⇩	⇧	—	—	⇧	—	⇧	↑	↑	↑	↑	—	—
パズル	↓	↓	↑	↑	↑	↑	↑	⇧	↑	↑	⇧	—	↑	—

ハンド

主にごきげんや疲労、各種隠しパラメーターに影響をおよぼすぞ。寝ているときは多用しない方がいいかも。

	おなか	ごきげん	ひろう	あたま	ちから	すばやさ	からだ	にんたい	きょうぼう	せっきょく	しゅうちゅう
なでる	―	⇧	⇩	―	―	―	↓	↓	↓	↓	↑
つつく	―	↓	↑	―	―	―	↑	↑	↑	↑	↓
寝ているとき	―	⇩	⇧								

⬆空らんはそれぞれ上記を適用。

おんがく

以下のものは、4時間ごとに影響している。ちりも積もれば山となるので、おろそかにしないように

	おなか	ごきげん	ひろう	あたま	ちから	すばやさ	からだ	にんたい	きょうぼう	せっきょく	しゅうちゅう	ガッツ	インテリ	クール
こもりうた	―	⇧	⇩	―	―	―	―	↓	↓	↓	↓	―	―	↑
クラシック	―	↑	↓	⇧	―	―	―	―	↓	―	↑	―	↑	↑
ヘビメタ	―	↓	↑	↓	―	―	⇧	↑	⇧	⇧	↓	↑	―	―
ポップス	―	↑	↓	―	―	―	―	―	―	―	↑	―	―	―
えんか	―	↓	↓	↑	―	―	―	↑	↓	―	↑	―	↑	―

土台（どだい）

土台は、一度決定したら二度と変えられないので注意。進化させるモンスターを考えて慎重に遊ぼう！

	おなか	ごきげん	ひろう	あたま	ちから	すばやさ	からだ	にんたい	きょうぼう	せっきょく	しゅうちゅう	ガッツ	インテリ	クール
みずうみ	―	↑	↓	―	↑	↑	―	―	↓	―	―	↓	↑	↓
やま	―	↓	↑	―	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↓	↓
そうげん	―	⇩	↓	―	―	―	―	―	―	―	↓	↓	↓	↑
はやし	―	⇧	↓	↑	―	―	―	―	―	―	↓	―	―	―
さばく	―	⇩	⇧	―	―	⇧	↑	⇧	↑	↑	⇧	↑	↓	↑
いわやま	―	↓	↑	―	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↓
こおり	―	⇩	⇧	―	↓	↑	↑	↑	―	↓	↑	↓	↑	↑

箱庭パーツ

いつも付け替え可能な箱庭パーツ。成長効果の微調整ができるので、育成目的に合わせて変えてみよう。

	おなか	ごきげん	ひろう	あたま	ちから	すばやさ	からだ	にんたい	きょうぼう	せっきょく	しゅうちゅう	ガッツ	インテリ	クール
わらぶき	ー	↑	↓	ー	ー	ー	ー	↓	ー	ー	↑	↑	ー	↓
れんが	ー	⇧	⇩	ー	ー	ー	ー	↓	ー	ー	↑	↓	↑	↑
かまくら	ー	⇧	⇩	ー	ー	ー	ー	↓	ー	ー	↑	↓	↑	↑
大きい木	ー	↑	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	↑	↑	↑	↓
小さい木	ー	↑	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	↑	↓	ー	↑
いわ	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	⇧	ー	↑	ー	↑	↑	↓
かだん	ー	↑	ー	ー	ー	ー	ー	ー	⇩	ー	↑	↓	↑	↓
ピラミッド	ー	↑	ー	⇧	ー	ー	ー	ー	ー	ー	↑	↓	↑	↑
サボテン	ー	↑	ー	ー	ー	ー	ー	ー	⇩	ー	↑	↓	↓	↑
ゆきだるま	ー	ー	ー	↑	ー	ー	ー	ー	ー	ー	↑	↑	↓	↓
おとしあな	ー	↓	↑	ー	↑	↑	ー	⇧	ー	ー	↓	ー	ー	ー
いけ	ー	↑	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	↑	ー	ー	ー
ふうしゃ	ー	⇧	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	↓	↓	↑	↓

バリエーションいっぱいブリードアクション

ブリード中に見せてくれるモンスターのアクションは、驚くほど豊富。飛んだり、はねたり、怒ったり…。もちろんモンスターごとにまったく違った仕草だから、ブリードをいつまでやってもあきないって感じだ！

いろんな仕草を見せてくれるブリードアクション。キミもお気に入りを見つけてみよう！

たべもの

食べ物はおなかやごきげんを解消させる為のコマンド。他のパラメーターは全体的に下がってしまうのだ。

	おなか	ごきげん	ひろう	あたま	ちから	すばやさ	からだ	にんたい	きょうぼう	せっきょく	しゅうちゅう	ガッツ	インテリ	クール
にく	⇧	↑	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↑	―	↓	⇧	↓	↓
おにぎり	⇧	↑	↓	↓	↓	↓	―	―	↑	↑	↓	↓	↑	↓
さかな	⇧	↑	↓	↓	↓	―	↓	↓	―	↓	―	↓	↓	⇧
やさい	↑	↑	↓	―	↓	↓	↓	―	↓	↓	↓	↓	⇧	↓
みるく	↑	↑	↓	↓	―	↓	↓	―	↓	↑	↓	↑	↓	↓
みず	↑	↑	↓	↓	↓	↓	―	⇧	―	↑	↑	↓	↓	↑
おかし	↑	⇧	⇩	⇩	↓	↓	⇩	↓	↓	↓	⇩	―	―	―
アイス	↑	⇧	⇩	↓	↓	⇩	↓	↓	⇩	⇩	↓	―	―	―

モンスター誕生直前のお・ま・じ・な・い♡

キミは、卵からモンスターが孵える直前の少しの間、コントローラのボタンをおすと、いろんなフラッシュが起きるのを知ってるかな？　実はこれにはいろんな効果が…。効果は下を見よ！

➡このメッセージから、卵にヒビが入るまでの間は、死ぬ気でボタン連射だ！

⬅SP因子がアップする⬅ボタン。しかし、ノーマル卵では、SP因子が0%なのでやってもムダだぞ。

効果一覧

- △ボタン＝あたまアップ
- □ボタン＝せっきょくアップ
- ○ボタン＝ちからアップ
- ×ボタン＝すばやさアップ
- L１ボタン＝からだアップ
- L２ボタン＝集中アップ
- R１ボタン＝狂暴アップ
- R２ボタン＝忍耐アップ
- ⬆ボタン＝ガッツアップ
- ➡ボタン＝インテリアップ
- ⬇ボタン＝クールアップ
- ⬅ボタン＝SP因子アップ

これでキミもブリードマスター！

これが進化の法則だ！

進化のチャンスは限られている

進化のチャンスは、誕生した日から数えた一定の日にちで決まっている。この日までに進化条件を満たしていれば、進化できるのだ。

⬅進化日を有効に使うためには計画的な育成を。

進化スケジュール表		
あじん族 ふし族 りゅう族 むしゅ族	はちゅう族 むし族	すいちゅう族 とり族 しょくぶつ族 どうぶつ族
2日 3日 4日	2日 2日 2日 2日 2日	2日 2日 2日 3日 3日

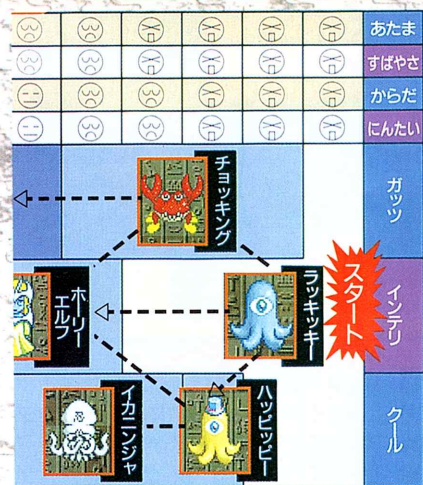
性格とパラメータが進化の行方を決める!!

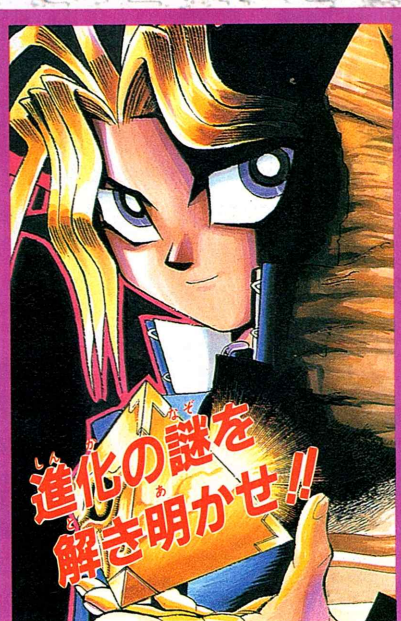
進化日時点の一番高い性格パラメーターで進化ラインが決定。そして次の進化段階のモンスターに定められている、各パラメーターをクリアしていれば進化できるのだ！

➡性格パラメーターはゲーム中では表示されないので注意だ。

進化に関わるパラメータ

●ちから　●すばやさ　●きょうぼう
●あたま　●からだ　●にんたい

（きょうぼう・にんたい）―裏パラメータ

例 すいちゅう族進化表

⬆例えば性格で一番高いのがインテリで、各パラメーターが右から5番目まで育ってればホーリーエルフだ。

これがブリードの神髄だ！
究極！箱庭合体!!

2匹のモンスターを同時に育てよう!!

2つの箱庭を合体させて、2匹同時にブリードすることができる！　これが箱庭合体だ。ここでしか手に入らない卵もあるぞ！

➡⬇合体させる箱庭を選択すれば合体OK。合体をやめたくなったら、いつでも切り離すことができるぞ。

箱庭同士がつながる!!

コマンドは2匹いっぺん

⬅1回のコマンドで2匹分できるのでラクチン。

相手の箱庭にはいると…

➡相手の箱庭に入ったらその箱庭の影響を受ける。

箱庭合体を上手に利用すれば、ブリードがスムーズになりますよ！

天国か地獄か？　箱庭イベント

仲良し

モンスター同士の積極パラメーターが高いと発生。これだけだと特に効果はないけど…。

➡とりあえず、このイベントをおこそう。

ラブラブって感じ

さらに

産卵

仲良しイベント中に発生することがある。ここでしかGETできない特製卵が手に入る。

➡SP因子付きの卵だ。5種類あるぞ！

タマゴGET

けんか

モンスター同士の狂暴パラメーターが高いと発生。これだけだと特に効果はないけど…。

➡このイベントがおこったら要注意。

仲悪いなぁ…

さらに

大げんか

けんかイベント中に発生することがある。モンスターを一匹失うという悲しい結果に…。

➡せっかく育てたモンスターが…。

あっ、一匹いない！

ブリードテクニックをここに紹介！

名ブリーダーを目指せ

複数のモンスターを同時に育てるコツ

複数のモンスターを同時に育てるのはなかなか大変。CPUのアドバイス設定をONにしたり、箱庭合体などをしてスムーズに育成しよう。

➡遊戯たちのアドバイスで育成が結構助かるのだ！

⬅箱庭合体は、2匹同時にコマンドできるし、目も届きやすくて便利。

箱庭の模様替えを使いこなそう！

箱庭パーツは 取り替えが自由なので、まず誕生モンスターを狙うために設定した後、今度は進化モンスター用の設定にしなおすといいぞ！

⬅初めは狙いの誕生モンスターが産まれやすいように設定しておいて…

➡狙い通り産まれたら今度は、進化用のパーツ設定を。

モンスターレベルを上げるには？

レベルは全てのパラメータ値の合計で決まる。だから、モンスター進化に関わらないパラメータを上げたり、どれか1つ進化パラメーターを上げなければ、そのままでレベルアップできるのだ。

➡進化時にXボタンを押せば、進化をキャンセルもできる!!

最終進化モンスター出現は卵がかんじん！

特定の種族に存在する、第4段階目の進化モンスター。このモンスターまで進化させるには、通常の進化条件に加えて、SP因子というのが必要なのだ。

このSP因子は、各種卵にそれぞれ備わっていて、この数値が最終進化モンスターへの進化確率になっている。だから、最初からある5色の卵では最終進化させることはできないのだ！

⬅5色の卵は残念ながら、SP因子は0なのだ。

イベントで即ゲット！

➡SP因子が高ければ高いほど最終進化しやすい。でも、進化日直前にデータをセーブしておいて、進化が成功するまで試してみるという手も…。

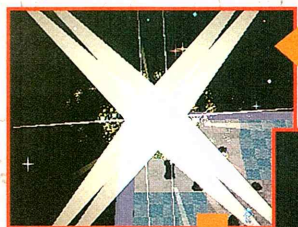
進化するかは神だのみ！

こうして戦え
バトルモード
基本戦闘手引き

これがウワサの
モンスター合体(がったい)

合体方法は簡単。同じマスに、味方のコマを重ねればOK。強力なモンスターや、合体でしか生まれないモンスターなどに変化するぞ。ただし、合体すると確実に手持ちのコマが減るという、デメリットもある。

⬆2匹のモンスターが重なり合って合体。強力なモンスターの誕生か？

⬅一体どんなモンスターが生まれるのだろうか⁉

⬆➡2匹のモンスターがフィールドから飛び出し光を放つ…。その光が1つになった時、合体は完了‼ モンスターの誕生だ。

形勢逆転‼ 究極の技

合体順序でモンスターも変化

同じ2匹のモンスターを使っても、合体する順序を入れ替えることで、まったく違うモンスターが誕生する。その時の状況に応じた、モンスターを合体させろ‼

➡キミにはこの合体を、使いこなすことができるか？

モンスター合体の使いどころ

①有利なタイプを作れ
合体により、タイプが変化することがある。これを利用して、敵モンスターに有利なタイプを作り出せ‼

②新しい特技で一発逆転
戦況は最悪！ こんな時は一発逆転を狙って合体してみよう。新しいモンスターの特技で形勢逆転を狙え‼

③モンスターをパワーアップ
勝負に余裕があるときは、合体でモンスターをパワーアップさせろ。いろいろなモンスターを作って見よう。

④コレクションを増やせ
どんどん合体を繰り返し、モンスターZOOを完成させろ。特殊な合体でしか生まれないモンスターもいるのだ‼

これがモンスター合体マニュアルだ
自由自在にモンスターを作ろうぜ!!

主体となるモンスターを決めろ

移動した先のモンスターをメイン、合体のため動いたモンスターをサブとする。合体時は、メインのモンスターの種族が基本となり進化していく。

⬅メインとなるモンスターで、種族が決まるので慎重に合体だ。

➡2匹の進化レベルで誕生するモンスターが決定。

進化表

第1段階　第2段階
第3段階　第4段階

[基本条件]

(メインの進化段階+サブの進化段階)÷2=暫定進化段階
※小数点以下繰上げ

進化段階に複数のモンスターがいる場合、その段階の最下位を基本とする。これに累計した判定ボーナス値(最高+2)を加えた結果が合体後のモンスターとなる。

暫定進化段階が存在しない場合(判定ボーナス無視)
低い段階しかない場合……その段階の最高モンスター
高い段階しかない場合……その段階の最低モンスター

合体の手順

モンスター合体は、タイプ判定➡種族判定➡モンスター判定の順におこなわれる。

基本的に各種族には、1～4段階の進化段階レベルがある。基本条件式で出された暫定進化段階に、各判定で発生した判定ポイントを足した結果が、合体後のモンスターとなる。

●タイプ判断●

・同じタイプ同士:そのタイプのままになる。
判定ボーナス　+1
・違うタイプ:メイン、サブの両方のタイプ以外のタイプとなる。

メインのタイプがサブのタイプに、
弱い場合…判定ボーナス　−1
強い場合…判定ボーナス　+1

例

 + =

ガッツ　インテリ　クール

●種族判定●

・同じ種族同士:その種族のまま。
・違う種族:メインの種族となり、判定ボーナスは以下の通り。

メインが基本・サブが進化…判定ボーナス　+1
メインが進化・サブが基本…判定ボーナス　−1
それ以外……………………判定ボーナス　なし

●モンスター判定●

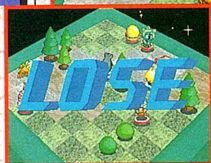
最終的なモンスターの決定を、この判定にておこなう。

[同じモンスター同士]
そのまま、モンスターの変化はなく暫定進化段階とする

[どちらか第4段階のモンスターの場合]
基本的には、基本条件式に準じる。しかし、算出結果が第3段階未満の場合は、段階+1となる。

特殊合体の仕方は袋とじ❷!

バトルモード攻略手引き書

バトルに勝てない人も、勝てる人も、もう一度初心に戻って、バトルの基本を確認だ。基本さえおさえて戦えば、そう簡単に負けることはないぞ!!

⬆⬅勝つか負けるか、すべてキミ次第！　運が悪かったなんて言い訳は×

その1 フィールド選択

自分のコマの能力を考え、慎重にフィールドを選ぼう!! 「どこでもいいや」っていう考えは大間違いだぞ!!

➡すでに戦いは始まっているのだ。

⬅フリー対戦と2P対戦のみ選択可能。

その2 「陣地」と「先攻」どっちを取るの？

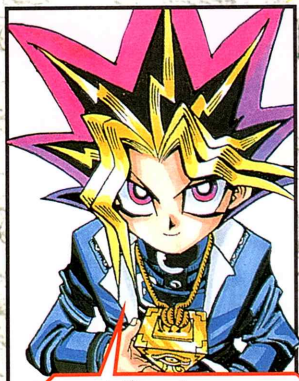
⬅⬇広いフィールドなら陣地、逆に狭ければ、先攻を選ぼう。

先攻を取れば、もちろん陣地を取られてしまう。フィールドを見て、どちらがいいか考えよう。

その3 バランスよくコマを編成

フィールドの地形を考慮してモンスターを選択する。どのタイプのモンスターでも対処できるよう、3種類の性格のモンスターを2匹づつ入れるのが基本。また、6匹のうち1匹が金のカプセルとなるぞ。

基本セット　コレクション

金のカプセルを決めろ！

いい加減に決めるなよ。勝負はすでにはじまっているぞ！

その4 金カプセルは守りやすい位置へ

将棋でいうと王将にあたる金のカプセル。初期配置場所は、基本的にカプセルを守りやすいフィールドの角や、高い場所がベスト。フィールドによって攻め方、守り方などがそれぞれ違うので、そのフィールドにあった配置をしていこう。

金のカプセルはフィールドの角や高い場所へ

➡⬇配置をキャンセルしていると、同じ配置でもモンスターの位置が変わっているのだ。また、自分で自由に配置する事も可能だぞ

その5 相手のモンスターの能力をチェック!!

10種類ある種族は、それぞれ移動範囲やステータスに特徴がある。これらの、多彩なモンスターを使いこなすのも相手にするのも、能力が解らなければ始まらない。バトルが開始されたら、まずは能力をチェック。とくに特技や移動パターンは必ず確認しておこう。うっかりしていると思わぬダメージを受けたり、陣形を突破されカプセルを狙われてしまう。己を知り、敵を知るのが戦いの基本だぞ!!

⬆バトルが始まったら、まずは敵モンスターの能力をチェックしよう。
➡10種類の種族を把握していれば、モンスターの能力を簡単に判別するいい目安になるぞ。

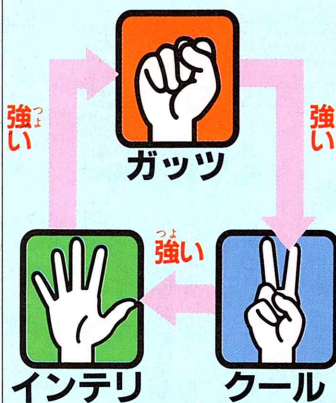
タイプを把握しろ!

モンスターの3種類のタイプはジャンケンの関係。例えば、能力的には互角でもタイプの相性により、与えるダメージや量がまったく変わってくるのだ。

こんなに違う

クールVSガッツ

インテリVSガッツ

⬆➡タイプを変えられるモンスター、デニモスで実験。

その6
移動パターンを知れ

モンスターの移動パターンを使いこなすことが重要。例えば、攻撃力の低いむし族だが、特殊な移動パターンで障害物を乗り越え、一気にカプセルを狙う、何て作戦もできる。弱いモンスターでも、使い方次第で勝負のカギをにぎることも…。

⬆変わった移動パターンのしょくぶつ族。種族ごとにパターンが違うぞ。

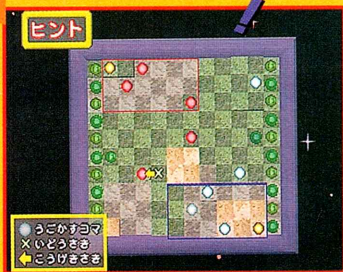
➡とり族は、高低差のある地形も1の移動力で移動できる。

その7
作戦に手詰まったら「ヒント」を活用しよう!

次の1手に詰まったらヒントを見てみよう。コマの移動先や攻撃先をアドバイスをしてくれるぞ。また、動かすコマがないときはパスを選択。パスは3回までできる。これは初期設定で回数の変更が可能だ。

⬆手に詰まったら、ウィンドウを開いてヒントを選べ。

ヒント
うごかすコマ
いどうさき
こうげきさき

➡しかし、この通りに動かしても、勝てるかどうかは別問題……。

その8
フィールドには特殊マスが隠れている

フィールド上に隠れている特殊マス。そのマスに止まった際、タマゴや再動マスなどが入手できる。特に見つけたタマゴは、ブリードモードで育てられる。

➡⬇特殊マスを発見できる特技を持つ、モンスターもいるぞ。

モンスターで特殊マスを確認

タマゴ入手

⬆ぶちたまごを入手!! この他にもタマゴの種類はいろいろ。

タマゴ入手!
タマゴの種類はいろいろ。ブリードモードで育てれば、レアなモンスターが成長することも…。1回止まるとこのマスは消えて通常マスに戻る。

停止したコマを再行動させることができる。タマゴ入手マス同様、一回止まると通常マスに戻る。

停止したコマは3ターンの間、移動力が3ダウンする。移動力が3以下のモンスターは、まったく移動できないが、攻撃はできるぞ。

停止したコマの体力を10%減少させる。このマスと移動力ダウンのマスは、一回止まっても消えずに残るので、注意しよう。

その9 特技を有効に使え！

モンスターは、それぞれ違った特技を1つ持っている。体力を回復するものや相手のステータスを下げる技など多種多様。使い方次第では一発逆転、なんて事も可能だ。それぞれの特技の使い方を研究しよう。

⬅真空破を飛ばして、離れた敵に攻撃だ。

⬅味方の体力を回復させる「おいしい水」。

特技をうまく使えばコンボもできる！

複数の特技を組み合わせて使うコンボ攻撃。これは、相手の攻撃力を下げてから、強力な特技で攻撃するといった連携攻撃のことだ。

コンボ発動
⬅アシッドブレスで防御力を下げる。

⬅そこを、マッスルパンチで攻撃だ!!

ドラゴン族の強力な一撃！

⬆ダークドラゴンの特技「炎のブレス」は、その方向にいる敵にダメージを与えるぞ。

金のカプセルについて

カプセルをおとりに使え！

また、カプセルは5回まで攻撃に耐えられるので、それを利用しておとりとして使う大胆な作戦も可能だぞ。

⬅相手がカプセルを狙っているうちに…。

⬅素早く近づき敵を倒せ！カプセルを足止め代りに使え!!

金のカプセルに護衛をつける

金のカプセルを壊されると負けてしまう。最低でもモンスターを1匹護衛につけ、相手の奇襲に備えよう。護衛には、防御力と攻撃力が共に高い、むしゅ族がいいぞ。

⬆護衛を怠ると相手の奇襲にあい、カプセルを破壊されるぞ！

その10 勝利条件は2つ

モンスターバトルの勝利条件は、「敵モンスターを先に全滅」または、「金のカプセルを先に破壊」の2つ。このどちらかを先に満たした方が勝利となる。
どっちがクリアしやすい？　という事はなく、フィールドや戦況によって、クリアしやすい条件は変わってくる。素早く戦況を見極めるコツを身につけよう。

➡どちらの状況でクリアするかは、状況を見て判断しよう。

金のカプセルを破壊

フィールドが狭い場合や、強力なモンスターがいて戦うと不利な場合は、カプセルの破壊を狙う。敵陣へ攻め込む時などはこちらの方がいいぞ。

⬆モンスターの数が減ってきたらカプセルを狙うチャンスだ。

モンスター全滅

逆に地形を利用して守りに徹した場合は、モンスターの全滅が得策だ。また、こちらの戦力が圧倒的な場合、全滅させて力の差を見せつけよう。

⬆敵の守りが堅く、カプセルに近づけない場合は全滅を狙う。

その11 バトルに勝てばモンスターを交換できる

キャンペーンモードや2P対戦で勝つと、相手のモンスターの中から1体自分のモンスターとトレードできるのだ。
ただし、トレードは倒したモンスターしかできない。例えば、カプセルの破壊で勝利した場合は、カプセルの中のモンスター＋倒したモンスターという事。よって選べるモンスターは、最高5匹だぞ。

➡モンスターの全滅なら5匹の中から選択できるぞ！

強いモンスターを手に入れろ!!

⬇倒したモンスターしかトレードできないので、欲しいモンスターは必ず倒して手に入れよう。カプセルの中にも、モンスターがいることを忘れるなよ！

モンスターのすべてが解る
モンスター大図鑑
モンスターの能力や
進化図までくわしく紹介

すいちゅう族

バランス重視のオールマイティー

⬆回復系としてチームに加えるべし！

たて・よこにそれぞれ行動できる種族。ステータスはどれも平均的だけど水の地形でも行動できるのが特徴だ。他の種族は、水の地形に入れなかったり、空を飛べる種族でも、水上では待機できなかったりする。水の地形が多いステージは大活躍するのだ！

その他の特徴では、全体的にダメージを与える特技よりも回復系の特技が目立つ。チームに回復の特技を使えるモンスターを加えれば、ピンチになりそうなときに役立つぞ！

この種族を知れ！

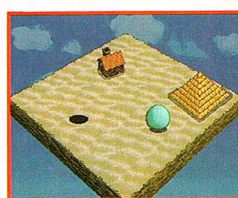
ここがダメ！ マップが広いと…

進化段階初期のモンスターは移動距離が短く、他のキャラにおいていかれやすい。後方支援として使うときは、なるべく前に。

➡なるべくレベルの高いモンスターを登場させよう！

ここがイケてる 必須モンスターだ！

たてよこに動ける種族なので、扱いやすい。また、体力を回復するなどの特技が使えるので、後方支援型のモンスターとして使おう！

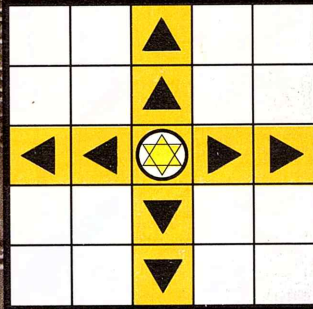
➡⬇回復系としての効果を発揮する、うれしい種族だ。

すいちゅう族 オススメ箱庭設定

さばく
ピラミッド
おとしあな
レンガいえ
ポップス

分析

すいちゅう族なのに、なぜか砂漠がいい感じ。逆境の中で育てると、たくましくなるみたい。

レアモンスター ヒトデマサ

GETの仕方は袋とじ②！

移動パターン・十字型

モンスターを始点に十字方向に移動する。移動距離は比較的短いけど、まっすぐ進めるので、敵モンスターに近づきやすいぞ。

すいちゅう族進化表

ハンターホエール

イカニンジャ

ハッピッピー

モンスターNo.1

ラッキッキー

インテリ属性で、すいちゅう族の中ではもっとも弱い。早目に進化させておきたい。

タイプ	インテリ	行動時間	朝型
特技タイプ	制限なし	胃袋	中

特技 とくぎ

倍返し

敵モンスターから攻撃を受けると、怒ってすぐに反撃するという、ちょっとこわい特技だ。敵のモンスターの体力を削るにはもってこいの特技。

モンスターNo.2

チョッキング

ラッキッキーより若干強くなっている。こいつはカニだけに、防御力がかなり高いぞ！

タイプ	ガッツ	行動時間	夜型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

あやしいおどり

チョッキングから2マス以内にいる敵すべてにダメージを与える。ただし、水の上でないと使えないので注意しよう。マップによってはかなり有効な特技かも。

モンスターNo.3

ハッピッピー

すいちゅう族でチームを組んでいる人は、必ず加えておきたいキャラだ。

タイプ	クール	行動時間	夜行型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

プールびらき

ハッピッピーを中心に2マスまでの地形1つを、3ターンの間だけ、水地形に変化させられる。すいちゅう族を中心にチームを組んでいるとき重宝するぞ！

モンスターNo.4

イカニンジャ

水属性の地形にいるとき敵の攻撃を受けると、サッと水の中に隠れる。さすがは忍者！

タイプ	クール	行動時間	夜行型
特技タイプ	制限なし	胃袋	中

特技 とくぎ

すいとん

水属性の地形にいるときに敵の攻撃を受けると、水中に隠れてダメージを受けなくなる。ハッピッピーの特技と組み合わせて使えば活躍するかも！

モンスターNo.5

ホーリーエルフ

戦闘向きではないけど、味方を支援するモンスターとしてかなり活躍するはずだ。

タイプ	インテリ	行動時間	朝型
特技タイプ	レベル	胃袋	小

特技 とくぎ

オイノリ

祈りを捧げることによって全敵モンスターの戦意を奪う。戦意を失ったモンスターは、3ターンの間だけ攻撃力が下がってしまうのだ。重ねがけも可能だぞ。

モンスターNo.6

シオマネキング

どちらかというと戦闘向きのモンスター。特技よりも、攻めたほうが効果を発揮する。

タイプ	ガッツ	行動時間	昼型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

間欠泉

敵のモンスター一体を噴水で噴き上げて、どこかのマスに飛ばしてしまう特技。金のカプセルに攻撃しているモンスターや、邪魔なヤツに使おう。

モンスターNo.8 マリナック

寝ることを知らないモンスターだ。ただ、隣接したすべての敵を一度に攻撃できる。

タイプ	インテリ	行動時間	不眠型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

サンダーフォール

隣接している敵すべてに、雷を落としダメージを与えるぞ。もともと体力が高く前衛向きのモンスターなので、敵が近寄ってきたらすぐに使っていこう。

モンスターNo.7 ハンターホエール

移動力も高く、味方1体の体力を完全に回復できる。チームに加えれば百人力だ。

タイプ	クール	行動時間	夜型
特技タイプ	レベル	胃袋	大

特技 とくぎ

おいしい水

隣接した味方の体力を、完全に回復する。ただし、味方1体しか回復できない。攻撃部隊のすぐ後ろに配置させ、味方があぶなくなったら倒される前に使おう。

モンスターNo.10 スウィータ

体力がかなり高いので、ガンガン前線に出すことで強さを発揮できるモンスターだ。

タイプ	ガッツ	行動時間	昼型
特技タイプ	制限なし	胃袋	小

特技 とくぎ

水鉄砲

水の地形にいるときに攻撃を受けると、必ず反撃する特技。隣接した敵のみに効果のある特技だけど、必ず反撃して威力も高いので、意外と頼れるのだ。

とり族

素早く近づき目標を攻撃！

⬆地形に左右されないのが最大のポイント！

さすがは空を移動する種族。地形なんかものともせず軽快にマップ内を移動できるぞ。当然だが移動力は全種族中もっとも高い。低レベルのモンスターでもかなり移動できる。もちろん移動力だけではない。遠く離れた敵を攻撃できる特技も抱負で、攻撃に関してはかなり有能な種族だ。

ただ、防御力が全体的に低めなため、前線に出して攻撃させるには危険を伴う。広いマップの戦いに参加させ、移動力を存分に活かしてあげよう。

この種族を知れ！

ここがダメ！ 防御力が低い！

移動力が高い反面、防御力がかなり低い。移動力が高いからといって前に出しすぎると、あっという間に倒されることになるぞ！

➡防御力の低さは致命的。離れた所から攻撃が基本。

ここがイケてる 高い移動力

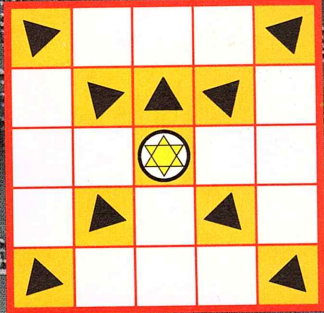
移動力の最高値は、種族中トップ。さらに離れた敵を攻撃できるので、援護としても頼れる。スナイパーともいうべき種族だ。

➡⬇飛行しているため少ないターンで敵の陣地に近づける！

とり族オススメ箱庭設定

はやし
レンガいえ
おとしあな
いけ
クラシック

分析 ぶんせき

とりにはやっぱり林がよく似合う。すばやさのコマンドを多めにフォローしてあげよう。

移動パターン：×印型移動

ななめに対し移動力が高く、前方にも1だけ移動することができる。ななめ移動は奇襲するとき重宝する移動パターンだ。

とり族進化表

あたま										
すばやさ										
にんたい										
きょうぼう										

ガッツ	ピンカー	トリガン	チュンチュン	ハンプダン	ぴよボム
インテリ	ワイズマン	ビックロウ	ピッピー	ハットポッポ	メーロラ
クール	フラッシュアイ	ソニックアイ	スダレン	トッポー	タイホーン

モンスターNo.12

メーロラ

自分の体力を回復させながら戦うことができる。狭いマップで奇襲用として参加！

タイプ	インテリ	行動時間	朝型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

愛情一本

愛情ドリンクを飲むことで、自分の体力を大きく回復させることができるのだ。敵モンスターの集中攻撃を受けて瀕死状態になったら、迷わず使おう！

モンスターNo.11

ぴよボム

低レベルのモンスターだからといって侮れない。直接攻撃はともかく特技が凶悪なのだ。

タイプ	ガッツ	行動時間	朝型
特技タイプ	1回	胃袋	中

特技 とくぎ

自爆

2マス内にいる敵モンスターに、大ダメージを与える。ただしこの特技を使った後、体力が1になってしまう。その身を犠牲にした攻撃は涙を誘うぞ！

モンスターNo.13

ハンプダン

自分の防御力を高めることができるため、前線に出して戦わせることができるぞ！

タイプ	ガッツ	行動時間	夜型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技　とくぎ

カリロメット

3ターンの間だけ自分の防御力を高めることができる。相手の陣地に近づいて使えば、強力な盾となってくれるだろう。特技を使ったら敵陣地に突っ込め！

モンスターNo.14

タイホーン

遠くの敵を攻撃できるので、攻めてくる敵に対してカウンター攻撃をしかけよう。

タイプ	クール	行動時間	昼型
特技タイプ	レベル	胃袋	大

特技　とくぎ

たいほう

2～4マス以内にいる敵に対し攻撃できる。対象となる数は1体だが、ダメージが高い。体力や防御力の高い敵モンスターに対して使うといいだろう。

モンスターNo.15

ハットポッポ

とり族にしては体力が高く、前線に出しても平気なモンスター。攻めるときにどうぞ。

タイプ	インテリ	行動時間	夜行型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技　とくぎ

ソニックウェイブ

3マス離れた敵を攻撃できる。隣接できない相手にはこの特技で攻撃しよう。対象となる敵モンスターは1体だが、数回使えるので複数の敵を攻撃できる。

モンスターNo.16

トッポー

変った特技を持つモンスターだ。ステータスがあまり高くないので、育てかたが肝心だ。

タイプ	クール	行動時間	昼型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技　とくぎ

ハナフーセン

風船を作りだし、3マスまで移動することが可能な特技。敵の頭上を飛び越えることができるので、囲まれたときや邪魔な敵を飛び越したいときに使おう！

モンスターNo.17

チュンチュン

総合的なレベルから比べると移動力が高く、切り込み隊として頼ることができるぞ。

タイプ	ガッツ	行動時間	朝型
特技タイプ	制限なし	胃袋	中

特技 とくぎ

ガブリンチョ

隣接して攻撃してきた敵に対し、反撃をすることがある。敵に攻撃されると、大きな口で相手を食べて攻撃する。切り込み隊長にうってつけの特技かもね!?

モンスターNo.18

ピッピー

ステータスが低いため、敵モンスターのおとり役として使う。実戦向きじゃないかも?

タイプ	インテリ	行動時間	昼型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

ハナチョーチン

4マスだけ移動できる特技。敵の陣地にある金のカプセルを壊すときに使いたい。ただし、水属性の地形の上には着地できない。対金のカプセル用かな?

モンスターNo.19

スダレン

攻撃力と体力が平均値以上なので、前線に出しても戦う事ができるモンスターだ。

タイプ	クール	行動時間	夜型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

ふかふか

羽をふかふかにして、自分の体力を半分くらい回復できる。前進させすぎてダメージを受けたらすぐにでも使おう。特技を使ったときのグラフィックがかわいい!

モンスターNo.20

トリガン

移動力が平均的で、攻撃力が若干高め。一度に複数の敵を攻撃できるのが魅力的だ。

タイプ	ガッツ	行動時間	昼型
特技タイプ	1回	胃袋	小

特技 とくぎ

疾風鋭嘴斬

斜めのマスにいる敵すべてにダメージを与える。有効射程も14マスとむちゃくちゃ広い。敵に先制でダメージを与えられるので、近づいたらすぐにでも使おう。

モンスターNo.21

ビックロウ

同族ではトップクラスの体力を持つ。味方を運ぶ事ができるので輸送役としても頼れる。

タイプ	インテリ	行動時間	不眠型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

わしづかみ

味方一人を自分中心3マスの範囲に移動させることができる。広いマップで有効な特技。敵のモンスターを飛び越えて金のカプセルを狙いにいこう！

モンスターNo.22

ピンカー

変った特技の持ち主。育てかたで体力をカバーできれば、前線でも通用するモンスターだ。

タイプ	ガッツ	行動時間	夜型
特技タイプ	1回	胃袋	中

特技 とくぎ

テイサツ

フィールドを見回して、特殊マスの位置を確認する特技。対戦が始まったらすぐに確認し、どこにあるか早めに把握しておこう。対CPU戦用の特技か？

モンスターNo.23

ワイズマン

移動力が高く特技が強力なため、急襲用モンスターとしてかなり頼れるだろう。

タイプ	インテリ	行動時間	夜行型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

催眠術

催眠術をかけることにより、3ターンの間対象となった敵モンスターを行動不能にする。強力な敵モンスターがいる場合は、真っ先に使って片づけろ！

モンスターNo.24

ソニックアイ

移動力が高く特技も使いやすいため、味方にすればチームがパワーアップするだろう。

タイプ	クール	行動時間	夜行型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

ソニックターン

素早く動くことにより、1度行動した後、もう一度移動ができる。敵を攻撃した後、反撃を受けないように逃げるなど、いろんな使い方が考えられる特技だ。

モンスターNo.25

フラッシュアイ

ステータスも平均的で、移動力がかなり高い。敵にとってはかなりの驚異となるだろう。

タイプ	クール	行動時間	不眠型
特技タイプ	レベル	胃袋	大

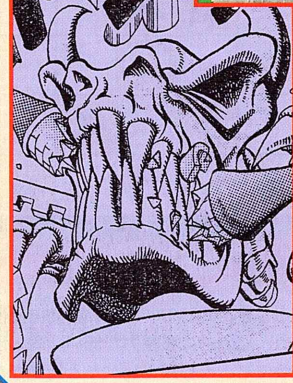
特技 とくぎ

フラッシュダイブ

自分より低い位置にいる敵モンスターを、大きなくちばしで攻撃する。攻撃対象は1体だが、相性を利用すれば、たいていの敵を倒すことができるぞ！

マンガにも登場したモンスターたち

➡特技の「かみくだき」。ときどき、敵を一撃で倒す、恐ろしい技。

ふし族 ヘッドザッカー

マンガでモクバ使っていたモンスター。大きな口で敵をかみ砕き、特技もその大きなアゴでのかみつき攻撃。見るからに凶悪そうなモンスターだ。

装備している斧で、力任せに敵を切りつけるパワーモンスターガンボ。マンガでは、アイマウスを、その力強い攻撃で一刀両断にした。

はちゅう族 ガンボ

⬅見た目通り、力強そうなモンスター。特技の「ふきとばし」は超強力。

はちゅう族

頑強な体で守りに適した種族だ！

基本的にどのモンスターも移動力が低い。しかし、体力がかなり高いので、めったなことでは倒されないぞ。

この種族は、マップが狭いときは攻撃用のキャラとして使い、広いときは自軍の陣地を守る防御役として使うといいだろう。攻めに出るときは、なるべくこの種族から先に動かすように。でないと、おいてけぼりにすることになるぞ。単独で動いても平気なぐらい体力があるけど、危険なことには変わりはないからね。

⬆他の種族に比べて体力がすごく高いのだ。

この種族を知れ！

ここがダメ！ 移動力が低いのだ

移動力の低さはかなりのもの。モンスターによっては少ししか移動できない。広いステージでは、積極的に闘いを挑むのも一苦労だ。

➡前線で活躍させたいなら、早めに動かすようにすること。

ここがイケてる 体力が高く打たれ強い！

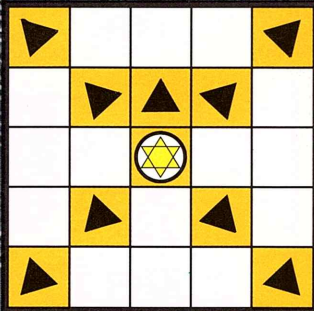
種族中ではトップクラスの体力を誇る。防御用として活用すれば、敵の侵攻をかなり食い止められる。防御用に使うようにしたい。

➡⬇めったなことでは倒されない強じんな肉体。壁として使うのが最適な使い方。

はちゅう族オススメ箱庭設定

やま
レンガいえ
岩
おとしあな
ヘビメタ

分析

まさに山籠もりって感じの箱庭だ。音楽もヘビメタではちゅう族に合ってるよね！

移動パターン：×印型

とり族と同じで、ななめ移動に長けているけど、圧倒的に移動力が低い。同じ目標へ向かうにも、とり族と比べると時間がかかる。

レアモンスター シマレオン

GETの仕方は袋とじ②！

はちゅう族進化表

タイプ				
ガッツ	カメタル	ガンボ	レッドヘッド	ガメコッツ
インテリ	ブルーヘッド	コブラーダ	ゾット	ゾイドーM
クール	カッパマン	ハシリトカゲ	ダイナソーウイング	どくろっぴ

（表の上部：ちから／すばやさ／からだ／きょうぼう）

モンスターNo.27

ゾイドーM

見た目にも狂暴なモンスター。体力が低めだが防御力は高め。特技をうまく使おう！

タイプ	インテリ	行動時間	夜型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

ゾイドガス

強力な毒ガスを浴びせ、敵モンスターの移動力を低下させるぞ。効果は3ターン持続する。とり族など、移動力のあるモンスターに使ってやれ！

モンスターNo.26

ガメコッツ

防御力が低いので、体力に任せて突っ込むと痛い目を見る。ここは特技を最大限に活用したい。

タイプ	ガッツ	行動時間	夜行型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

フリスビング

甲羅を飛ばし、3マスまで離れた所にいる敵モンスターを攻撃。ダメージは直接攻撃より高いので、防御力の低いコイツは離れた場所から敵を攻撃しよう！

モンスターNo.28

どくろっぴ

はちゅう族の中では体力値が一番高い。ただ移動力が低いので、活動の場が少ないのだ。

タイプ	クール	行動時間	夜型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

ブーメラング

トゲつきの痛そうな甲羅を飛ばし、4マス離れた敵を攻撃する特技。この射程距離は味方を有利にするには十分な力があるぞ。ぜひ活用したい特技だ。

モンスターNo.29

レッドヘッド

平均的な攻撃力を持ち、多少移動力が上ったようだ。特技もダメージ系で使いやすい。

タイプ	ガッツ	行動時間	昼型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

ファイヤーボール

口から火の玉を吐き、3マスまでの敵モンスターを1体だけ攻撃する特技。敵モンスターとの相性やモンスターの場所にもよるが、ダメージは比較的高い。

モンスターNo.30

ダイナソーウイング

敵をまとめて攻撃できる強力なモンスター。攻撃力・防御力が共に高いので、前線でも活躍可能。

タイプ	クール	行動時間	夜行型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

ファイヤーブレス

強力な炎を吐き、3マス以内にいるすべての敵モンスターを攻撃する、すごく強力な特技だ。このモンスターを敵陣地の近くに配置してプレッシャーをかけよう！

モンスターNo.31

ガンボ

強力なパンチを持つモンスター。体力・攻撃力共に平均値以上。安心して前に出せる。

タイプ	ガッツ	行動時間	昼型
特技タイプ	レベル	胃袋	大

特技 とくぎ

ふきとばし

隣接した敵モンスターを、ダメージを与えつつ2マス後方に移動させる。しかし、攻撃する相手の後ろにモンスターや障害物があると移動はしないので注意。

モンスターNo.34

ハシリトカゲ

種族中でトップの移動力を持つ。攻撃力はそれほど高くないが、特攻隊長としては十分。

タイプ	クール	行動時間	朝型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

ダッシュ

猛ダッシュで、遠くへ移動できる特技だ。マップが広くて敵の陣地まで遠いとき、またはピンチになった味方を助けるときなどに使えば大活躍間違いなし！

モンスターNo.32

ゾット

種族中では中程度の防御力を持っているし、体力も豊富。攻撃用モンスターに適任だ。

タイプ	インテリ	行動時間	昼型
特技タイプ	レベル	胃袋	小

特技 とくぎ

ぶっとばし

強力なパンチで、敵を後方に吹き飛ばす。ガンボが使う特技と同様の性能だ。2つのモンスターは性格が違うので対戦相手によって使い分けるといいぞ。

モンスターNo.36

コブラーダ

直接攻撃してくる敵に対し、強力な特技で反撃する。何の心配もなく前線に出せるはず。

タイプ	インテリ	行動時間	夜型
特技タイプ	制限なし	胃袋	中

特技 とくぎ

警戒

隣接して攻撃してくる敵に対し、ときどき敵より先に反撃ができる特技だ。とどめをさしに来た敵モンスターを返り討ちにしてしまう事もあるぞ！

モンスターNo.35

カメタル

攻撃力は高いが、移動力が低い。与えるダメージが強力なので、なるべく前線に出そう。

タイプ	ガッツ	行動時間	夜行型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

とうせんぼ

1つのマスに障害物をおいて、3ターンのあいだそのマスを通行止めにしてしまう。敵の侵攻を防いだり、逃げ道を塞いだりと、いろんな使い道がありそうだ！

モンスターNo.37 ブルーヘッド

はちゅう族の中では最高の攻撃力を誇り、特技よりも直接攻撃が得意なモンスターだ。

タイプ	インテリ	行動時間	朝型
特技タイプ	レベル	胃袋	大

特技 とくぎ

アイスブレス

5マス離れた敵を、冷気のブレスで攻撃。対象は1体だがダメージが大きい。射程が5マスというのはかなりオイシイ。相手の意表をついた攻撃が可能だ！

モンスターNo.38 カッパマン

移動に関してのエキスパート。特技をうまく使い、素早く敵の陣地に向かおう。

タイプ	クール	行動時間	不眠型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

シンカンセン

すごいスピードで移動し、3ターンの間遠くまでの移動が可能になる特技だ。使い所として試合序盤が一番最適。早めに使ってこそ効果があるぞ。

マンガにも登場したモンスターたち

はちゅう族 ダイナソーウイング

マンガではモクバが使っていたモンスター。特技の「ファイヤーブレス」でフラワーマンを一撃で倒したが、ゲーム中でもその威力は健在だ。

⬅防御力は低いが、それをおぎなう高い攻撃力と体力を持つ。

とり族 トリガン

遊戯が最後の切り札として使ったモンスターがトリガン。敵を斜め一直線に並べ、特技の「疾風鋭嘴斬」で一気に形勢を逆転した。ゲーム中も、その高い攻撃力は少しも衰えていないぞ!!

➡トリガンの機動力と攻撃力は、切り込み隊長に適任だ。

しょくぶつ族

味方の陣地で敵を待ち伏せ！

体力は、全種族の中でもトップクラス。ブリードモードでうまく育成できれば、かなり強力なモンスターに育てられる。ただ、移動力が低く、前に出て戦うには少し不利な種族だ。この種族のモンスターは、味方陣地の防御用モンスターとして戦いに参加させること。また、特技をメインに使い、効率よくダメージを与えたい。

この種族を1〜2体参加させれば、安心して攻めることができるだろう。

⬆体力の高さに定評のある種族だ。

この種族を知れ！

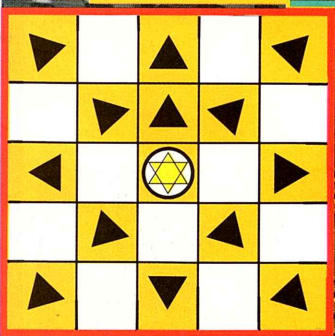
ここがイケてる　底なし体力で打たれ強い

体力・防御力が優れているため、めったなことでは倒されることがない。特技も離れた敵を攻撃できるタイプが多く、扱いやすい。

⬅⬇金のカプセルを移動させる、といった特技が使える。この種族だけの特権。

ここがダメ！　植物だけに足が遅すぎ！

移動力が極端に低いため、ほかの種族のモンスターについていけない。味方の陣地でお留守番し、敵が近づいたら攻撃すること！

➡普段は根を下ろししているので移動は大の苦手だ！

移動パターン：チェックタイプ

比較的ななめに対し有効な移動方法。ただし、左右と真後ろに隙間があるので、接近してきた敵に対して素早く対応しづらいのだ。

しょくぶつ族オススメ箱庭設定

いわやま
レンガいえ
小さい木
小さい木
クラシック

分析

実際にクラシックを聴かせて植物を育てる方法があるけど、ゲームでもグッドな感じ！

レアモンスター　フラワーマン

GETの方法は袋とじ②

しょくぶつ族進化表

モンスターNo.40

バンブーマン

打たれ強さを利用して前線で戦わせたいけど……。ここは素直にお留守番しましょ！

タイプ	インテリ	行動時間	昼型
特技タイプ	レベル	胃袋	小

特技 とくぎ

バクチク

体力半分と引き換えに、2マス内にいるすべての敵に対しダメージを与える。移動力が低いため前線で使うことが少ない特技だ。金のカプセル防衛の切り札に。

モンスターNo.39

ソーン

間違いなく味方陣地のお留守番として参加。金のカプセルの周りに配置し、盾として活用。

タイプ	クール	行動時間	夜行型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

体当たり

ダメージを与えた後、敵を吹き飛ばす効果がある。自軍の金のカプセルを狙ってやってきた敵や、通行の邪魔になる敵モンスターに対して有効な特技だぞ。

モンスターNo.41
マンドラゴン

植物族の中では体力が低め。攻撃力はあるので戦況が有利な時は、前線に出してあげよう。

タイプ	インテリ	行動時間	夜型
特技タイプ	制限なし	胃袋	小

特技 とくぎ

ナチュラルハイ

敵に攻撃されるとハイな状態になり、3ターンの間攻撃力が高くなる。もともと前線に出しても平気なモンスターなので、かなり使える特技だぞ。

モンスターNo.42
キャロットラゴン

「一家に1体」と言えるほど貴重なモンスター。使い方によっては、こいつの特技は反則？

タイプ	クール	行動時間	朝型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

たぐりよせ

金のカプセルを味方陣地内であれば、好きな場所に移動させることができる特技。金のカプセルが敵にとりつかれてしまったら、すぐに安全地帯に移動だ！

モンスターNo.43
アイマウス

種族の中では体力が高く前線向き。敵の陣地で活躍させるなら、早めに動かそう。

タイプ	ガッツ	行動時間	夜型
特技タイプ	1回	胃袋	小

特技 とくぎ

ミラクルアイ

鋭い観察でフィールド内の特殊マスを見抜く特技。試合が開始したらすぐ使い、特殊マスのある場所を把握しておこう。これもCPU対戦用の特技か？

モンスターNo.44
ロリズリー

トップクラスの体力を誇るが、防御力が低め。ただ回復いらずなので前線に出たい。

タイプ	クール	行動時間	夜行型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

ちゅー！

隣接している敵の体力を吸い取り、自分の体力にする。敵モンスターからダメージを受けたら、この特技で攻撃しつつ体力も回復だ！

モンスターNo.46 ナメヨチコ

名前はかわいいが、かなり強力なモンスター。直接攻撃・特技が共に優れているぞ！

タイプ	ガッツ	行動時間	昼型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技

ドウ!

2マス内の敵に対し炎を吐き、ダメージを与えるぞ。弱いモンスターなら一撃で倒せるほどダメージが高い。味方陣地を守るモンスターとしての特技に最適！

モンスターNo.47 トライビーンズ

体力が高くめったに倒されないのに、1回だけ復活が可能という、恐るべきモンスターだ。

タイプ	ガッツ	行動時間	不眠型
特技タイプ	1回	胃袋	中

特技

種まき

種をまいておけば、倒されても復活できる。効果は1回のみで復活したときの体力は半分。このモンスターを参加させるときは、特技のことも考えるように！

モンスターNo.48 スマイリー

移動力が若干高く、敵の移動を封じることができる。攻撃・防御共に高いので前線向き。

タイプ	インテリ	行動時間	朝型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技

かなしばり

不思議なニオイを出し、敵モンスターを3ターンの間だけ移動不能にする特技。基本的に移動妨害系の特技は、強力なモンスターに使うのが常套手段だ。

モンスターNo.49 トラップラント

体力は植物族の中でもトップクラス。攻撃力も高く相手の能力を吸収することができる。

タイプ	ガッツ	行動時間	夜行型
特技タイプ	レベル	胃袋	大

特技

吸血

敵の血を吸い取ることで、敵の能力を自分のものにする。自分よりも強力なモンスターに使い、自らをパワーアップさせよう。間違っても弱い敵に使うな！

モンスターNo.51

スワピロー

種族の中では、攻撃力が一番高い。防御力も平均以上なので、攻めるときに使おう。

タイプ	インテリ	行動時間	朝型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

たちいり
キンシ

マップ内に壁を作りだして、そのマスを侵入不可能にする。3ターンの間効果が持続するので、早めに使い敵を攻めにくくしよう。

モンスターNo.50

ヤッシー

高い攻撃力を活かし、敵の陣地で大暴れさせよう。自分で体力の回復できるのがうれしい。

タイプ	クール	行動時間	昼型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

ヤシの実
ジュース

ヤシの実ジュースを飲むことで、自分の体力を回復する。この特技のおかげで前線で活躍しそうなヤッシーをさらに効率よく使えるぞ！

マンガにも登場したモンスターたち

すいちゅう族 イカニンジャ

ニンジャと言うわりには、あまり術を使わないイカニンジャ。マンガでは「自爆」の特技で活躍したが、ゲーム中では「すいとん」の特技を使う。

⬅さすがイカ！水地帯を自由に移動できる。能力を活かして水上から攻撃だ。

➡使い方次第では、マンガの様に活躍できるかも？

どうぶつ族 モグリン

マンガでは、地中に潜る能力で大活躍したモグラ型モンスター。もちろん、ゲームでも地中に身を隠す特技は健在だ。大きく鋭い爪で相手を切り裂く攻撃が得意だぞ。

どうぶつ族

仲間を助ける特技が豊富！

レベルの低い種族は、ステータスが低いためイマイチ頼れないところがある。でも、高レベルのモンスターとなると話は別だ。全体的に攻撃力が高めの種族なので、自分から移動して敵を蹴散らす、といった使い方が有効だぞ。
また仲間を手助けする特技が多いので、戦いに参加させれば、試合を有利に運ぶことができそう。自分から攻めて仲間を助ける…。他の種族にはない珍しいタイプなので、弱いモンスターでも根気よく育てていこう！

⬆仲間を助けるのが得意？な種族。

ここがダメ！ 抜き出た能力がない！

バランスは優れているが、他の種族に比べ全体的に低い。とくに体力が低いため、あっという間に倒されてしまうことが多いのだ。

➡敵に囲まれたら、あっという間に倒されてしまうだろう。

この種族を知れ！

ここがイケてる 手助けの特技が多い！

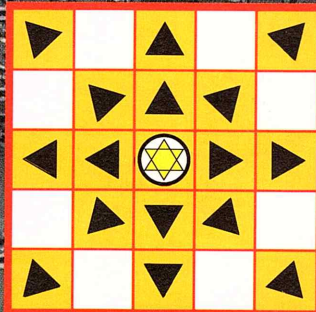
敵の行動を封じたり、仲間を回復したりと、味方をサポートするのが得意な種族。ステータスアップ系の特技は重宝するだろう。

➡⬇味方複数の体力を回復できる。この種族のみが持つ特技。

どうぶつ族オススメ箱庭設定

やま
ピラミッド
落とし穴
池
演歌

分析

この箱庭はバラエティに富んでアスレチックみたい。モンスターも退屈しないよね。

移動パターン：全方位型

8方向すべてに対応している移動方法なので、どんな場面でも対応しやすい。攻めやすく守りやすいのだ。

レアモンスター アルマー

GETの仕方は袋とじ②へ！

どうぶつ族進化表

	ステータス
あたま	
ちから	
からだ	
にんたい	

ガッツ：アルマザウルス、ボイルマン、バッティー、モグリン、ロップ

インテリ：ピロリン、ポワリン、ハーゲンX、ナマハーゲン、ロッキー

クール：ギガトン、メガトン、ミケニャンタマ、ミミー、ニャンタマ、ノーミソスライム

モンスターNo.53

ロップ

離れた敵を攻撃できるが、ステータスが低いために攻め駒として頼りにくいかも。

タイプ	ガッツ	行動時間	昼型
特技タイプ	レベル	胃袋	小

特技 とくぎ

うさキック

2マス離れた敵を、強力な飛びゲリで攻撃する。対象となる敵は1体のみだ。ブリードでロップのレベルを上げることができれば、かなり使えるぞ。

モンスターNo.52

ロッキー

グローブをはめたねずみ。高い移動力を駆使し、素早く敵の陣地に接近させよう。

タイプ	インテリ	行動時間	朝型
特技タイプ	制限なし	胃袋	中

特技 とくぎ

しかえし

隣接し攻撃してきた敵に反撃する。ダメージは低いが、意外と重宝する特技だ。ただ、モンスターがモンスターなので、進化したヤツが相手だと辛いかも。

モンスターNo.54

モグリン

高いところでバランスが取れているため、前線向き。高低差のあるマップで使おう。

タイプ	ガッツ	行動時間	昼型
特技タイプ	制限なし	胃袋	中

特技 とくぎ

まもる

自分より高い場所からの攻撃に対し、頭を守ってダメージを半分にする。高い所からの攻撃に対して発動するので、ステージによってはまったく役に立たないことも。

モンスターNo.55

ノーミソスライム

小食だが特技は強力。レベルが低いからといってなめてかかると、手痛い目に合うぞ！

タイプ	クール	行動時間	不眠型
特技タイプ	制限なし	胃袋	小

特技 とくぎ

先制攻撃

敵モンスターが攻撃してくるとき、素早く反応して敵より先に攻撃する特技だ。これはマップの高低さに影響されないので、隣接していれば発動する。

モンスターNo.56

ナマハーゲン

体力がかなり高いモンスター。敵の行動を封じることができるので、早めに動かそう。

タイプ	インテリ	行動時間	夜型
特技タイプ	レベル	胃袋	大

特技 とくぎ

ニラミ

2マス以内の敵モンスターをにらみ、3ターンの間行動を不能にする特技。自分よりレベルの高い敵に使いたいところ。うまく接近できるかがポイントか？

モンスターNo.57

ニャンタマ

低レベルのモンスターなのに、ステータスが優れてる。敵の陣地へ積極的に移動しよう。

タイプ	クール	行動時間	夜型
特技タイプ	レベル	胃袋	大

特技 とくぎ

オナラブー！

強力なオナラを出すことで、敵1体の防御力を3ターンの間低下させる。それにしてもオナラで攻撃するとは、やられた方もたまったモンじゃない！

モンスターNo.59

ミミー

移動力は種族中でトップ。この俊足を活かし、敵陣地を引っ掻き回してやろう！

タイプ	クール	行動時間	夜行型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

しっぽっぽ

隣接した敵1体を尻尾で攻撃する。かなりダメージが高いので敵を倒しに行くときは、こちらで攻撃しよう。反対にミミー自身の攻撃力は頼りないからね。

モンスターNo.58

バッティー

体力は高いが攻撃力が低い。ここは味方のサポート役として戦いに参加させよう。

タイプ	ガッツ	行動時間	夜行型
特技タイプ	レベル	胃袋	小

特技 とくぎ

怪音波

怪音波を出すことで、1マス離れた敵1体の行動を、3ターンの間不能にする。強いモンスターに使い、いっきに倒してしまうのが理想的な使い方だ。

モンスターNo.62

ハーゲンX

試合後半で金のカプセルを壊すときに活躍するぞ。特技を使えば、速攻で近づける。

タイプ	インテリ	行動時間	朝型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

加速ソーチ

加速ソーチを使い、3ターンの間移動力がアップする。3ターンも移動力がアップするのは大きい。特技の効果があるうちに、敵の金のカプセルに近づこう！

モンスターNo.60

ミケニャンタマ

ニャンタマのパワーアップ版。特技は比べ物にならないほどパワーアップしているぞ！

タイプ	クール	行動時間	夜型
特技タイプ	制限なし	胃袋	大

特技 とくぎ

カウンター

攻撃されると臭いオナラで反撃し、ダメージを与えることがあるぞ。ただし敵1体のみ有効。また隣接している敵じゃないと発動しないので覚えておくように！

モンスターNo.63

ポワリン

体力と移動力に優れ、敵の陣地に近づきやすい。特技もかなり頼れる回復技だぞ！

タイプ	インテリ	行動時間	朝型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

ポワリン フード

おいしいものをそばにいる味方全員に食べさせ、体力を回復させるぞ。このモンスターを参加させれば、多少のピンチぐらいならすぐ挽回できるだろう。

モンスターNo.64

メガトン

ステータスのバランスが良い。汎用性が高く、いろんな使い方ができるモンスターだ。

タイプ	クール	行動時間	夜行型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

鼻息 ハリケーン

鼻で強力な風を起こして、隣にいる1体の敵を近くのマスに吹き飛ばす。敵はそれぞれ後方に1マスずつ後退するぞ。ガンガン攻めに来る相手に有効だ！

モンスターNo.65

ボイルマン

防御力以外はかなり優れている。決まれば一撃必殺の特技を持っているのがおそろしい。

タイプ	ガッツ	行動時間	朝型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

ヒップアタック

強力なヒップドロップで隣接した敵を攻撃。攻撃が決まれば、一撃で倒せるぞ。しかも特技タイプがレベル回数なので、数回使用できるのが恐ろしい。

モンスターNo.66

ピロリン

敵の陣地に単体で移動させても差し支えがないほど強い。特技を使い敵を一掃だ！

タイプ	インテリ	行動時間	夜型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

ヘビーソウル

耳を使って火の玉を投げ、5マスまで離れた敵1体を攻撃し、ダメージを与えるぞ。このモンスターを参加させれば、敵を簡単に一掃してしまえるぞ。

モンスターNo.68 アルマザウルス

攻撃力がすごく高く、直接攻撃に優れたモンスター。弱いモンスターなら一撃で倒すぞ！

タイプ	ガッツ	行動時間	不眠型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

アルマアタック

射程距離が14で、射程内のライン上にいる敵すべてを攻撃する。攻撃後は、選択したマスにそのまま移動するぞ。ヒット&ウェイ戦法の達人だ！

モンスターNo.67 ギガトン

種族中最も高い体力を持ち、強力な雷を操るモンスター。マップによっては最強かも？

タイプ	クール	行動時間	昼型
特技タイプ	レベル	胃袋	大

特技 とくぎ

ギガサンダー

自分より高い位置にいる敵すべてに、ダメージを与えられる、超破壊的な特技。高低差の目立つマップにこのモンスターを参加させれば、強力な武器になる。

マンガにも登場したモンスターたち

むし族 ビートン

マンガでは、進化してハイパービートルに変身。残念ながらゲーム中は、進化マスがないのでパワーアップはしない。しかし、ブリードモードでは、ちゃんとハイパービートルに進化するぞ。

⬅特技の「まるくな〜る」で防御力UPしながら闘え。

むし族 ハイパービートル

⬇見るから強力そうな角は、敵に大ダメージを与える。

遊戯が他のコマを犠牲にし、ビートンを進化させて誕生したモンスターハイパービートル。特技の「つのアタック」はマンガ内のモクバとの決戦でとどめを刺した技だ。バトルの行方を左右できるモンスターだぞ。

ハイパー・ビートル LV5
特技
●飛行
●つのアタック

行くぜー！

むし族

ステータスは低めだが…？

ステータスは種族の中では低いほうだ。が、この種族をあなどってはならない。この種族のモンスターは敵を倒すのは苦手だが、味方陣地の金のカプセルを守るための、優れた能力を持っている。とくにブルーシザーの使える特技はすばらしい。なんと金のカプセルのダメージを回復できるのだ。

また、むし族の移動パターンは特殊で、いきなり敵の防御陣形を飛び越えてしまうなど、相手の意表をついた攻めをするのに適しているぞ。

⬆金のカプセルを回復できるなんて!!

この種族を知れ!

ここがダメ! 戦闘向きじゃない

特技に関しては優れているが、各ステータスが低いため、他の種族に比べると極端にもろい。敵に攻撃されないよう守ろう。

➡強いモンスターに攻撃されると、すぐに倒されてしまう。

ここがイケてる 多彩な特技がすごい!

ダメージから回復まで、幅広く特技が使える。とくにヒビシュウリという特技は、この種族のモンスターのみが持つ最高の特技だ。

➡⬇ヒビの入ったカプセルを修理できる、唯一の特技だ。

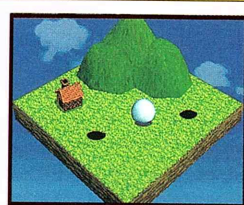
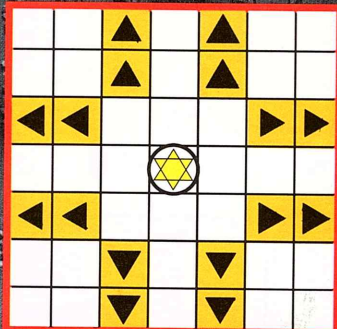
むし族オススメ箱庭設定

やま
レンガいえ
落とし穴
落とし穴
ポップス

分析

幼虫には地中の中用に落とし穴、成虫には山をご用意。スクスク成長間違いなしだ!

レアモンスター ハイパーシザース

GETの仕方は袋とじ②!

移動パターン：十字路タイプ

かなり変わった移動方法で、使い方次第では、いきなり相手の懐に潜り込めてしまう玄人好みの種族。金のカプセル暗殺用か?

むし族進化表

モンスターNo. 70

ムー

ビートンより若干強くなった程度のモンスター。防御力を高めてから攻めるように！

タイプ	ガッツ	行動時間	昼型
特技タイプ	制限なし	胃袋	中

特技 とくぎ

耐える

時々敵の直接攻撃をど根性で耐えて、ダメージを半分にすることがある。ランダムで発生するのでこれに頼るのは危険だけど、思わぬ時に役に立つぞ。

モンスターNo.69

ビートン

種族の中ではもっとも弱く、あまり試合に参加させられることがない。…悲しいかも。

タイプ	クール	行動時間	夜行型
特技タイプ	レベル	胃袋	小

特技 とくぎ

まるくなーる

体を丸め、3ターンの間だけ防御力を高めることができる。戦闘前は、必ず使うように。でないと、ビートンは一撃の敵の攻撃でやられてしまう可能性大だ。

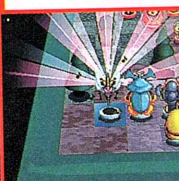
モンスターNo.71

モスキッド

攻撃力が高めだが、移動力が低い。敵が攻めてきたときの盾として使うぐらいかな？

タイプ	クール	行動時間	不眠型
特技タイプ	レベル	胃袋	小

特技　とくぎ

ロックンロール

ロックで隣接して味方すべての攻撃力を、3ターンの間だけアップさせる特技。強力なモンスターを参加させていれば、かなりの効果を発揮する特技だ。

モンスターNo.72

レッドスコーピー

体力が低いので進軍させるのはつらいが、特技が強力なので、意外と活躍する。

タイプ	インテリ	行動時間	夜型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技　とくぎ

毒バリ

毒のある刺を飛ばし、4マス以内の敵一体を攻撃。たま〜に一撃で敵モンスターを倒すことがある。めったにないことだけど、決まるとかなりうれしい。

モンスターNo.73

ブルーシザー

金のカプセルを回復できる唯一のモンスター。このモンスターはぜひとも手に入れたい。

タイプ	ガッツ	行動時間	朝型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技　とくぎ

ヒビシュウリ

金のカプセルが受けたダメージを、目盛り1つ分だけ回復する。高レベルになると数回使用できるので、ブリードモードで、ぜひ育て上げたいモンスターだ！

モンスターNo.74

ノミタン

とくにこれといった能力はないので、あまりお目にかかることがないモンスターだ。

タイプ	インテリ	行動時間	夜型
特技タイプ	制限なし	胃袋	小

特技　とくぎ

グッサリー

自分より高い位置から攻撃してきた敵に反撃する。どうぶつ族のモグリン同様、平らなステージでは、まったく役に立たない特技。出番は少なそうだ。

モンスターNo.76

ハイパービートル

ステータスは低いが、狭いマップで活躍させられるモンスター。育てかた次第かな？

タイプ	ガッツ	行動時間	朝型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

つのアタック

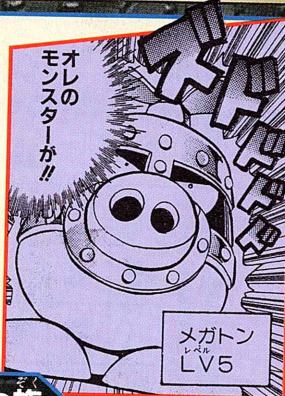
強力な角の一撃で、2マス離れた敵の1体を攻撃する。ダメージは中程度。数回使うことができるので、強力なモンスターの体力削りに利用しよう！

マンガにも登場したモンスターたち

どうぶつ族 メガトン

マンガでは活躍する前に、同士討ちでアッサリ倒されてしまったメガトン。特技の鼻息ハリケーンは必見だぞ。一度は試してみよう。

オレのモンスターが!!

メガトン LV5

➡笑っちゃうような体型からは、想像できない攻撃力を持つ。

はちゅう族 アルマザウルス

硬い甲良を持つ、アルマジロのようなモンスター。マンガでも遊戯を苦しめた。攻撃力が高く、また、超強力な特技をもっている。

➡最強クラスのモンスター。その攻撃力は絶大!!!

そんな弱小モンスター一撃で焼きつくせ!!

アルマザウルス LV5

ミソスライム LV1

あじん族

攻撃力が自慢の超武闘派種族だ！

この種族は体力と攻撃力に優れていて、戦闘（とくに直接攻撃）に関して高い効果を発揮するぞ。使える特技もほとんどがダメージを与えるものなので、ドンドン進軍させよう。肝心な移動力だが、全種族の中でも平均的なのでそれほど問題にはならない。この種族でチームを作れば、かなり対戦相手にプレッシャーをかけられるだろう。ブリードモードでは、ロッキーの最初の進化をキャンセルさせると2回目にタマオヤジに進化することがある。

⬆戦うために生まれてきたような種族。

この種族を知れ！

ここがダメ！ 特技が攻撃的すぎる

ほかの種族のようにこれといった（味方の全員回復など）頼れる特技が少ない。ダメージ重視すぎるのも問題があるかもしれない。

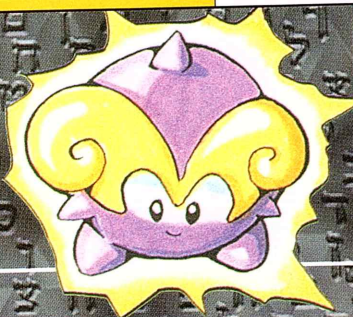
→もう少し回復系の特技がほしいところ。ちょっと贅沢？

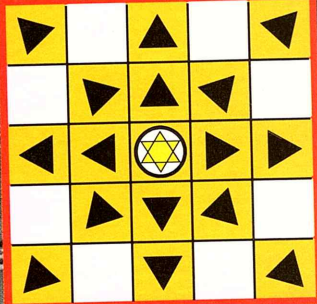
ここがイケてる ハイパワーで大ダメージ！

育てかたにもよるけど、攻撃力が高いので、直接攻撃でもかなり威力だ。敵との相性を利用すれば、一撃で倒すことも可能だぞ。

➡⬇低いレベルでも強力な一撃を放てるのが強みだ。

あじん族オススメ箱庭設定

あじん族オススメ箱庭設定
いわやま
レンガいえ
小さい木
落とし穴
クラシック

分析

進化条件の項目が増えて大変。バランスよくパラメーターが上がる組み合わせが大切。

移動パターン：全方位タイプ

動物族と同じタイプの移動方法で、いろんな戦術に対応できる。攻撃力が高い種族なので進軍しやすく、ガンガン前に出せる。

あじん族進化表

あたま										
ちから										
すばやさ										
からだ										
にんたい										

- ガッツ：ビックフット、サイクロプス、タマオヤジ
- インテリ：イエティ、グレートパー、ハテナン
- クール：はにゃちゃん、タマジイサン

モンスターNo.78

タマジイサン

タマオヤジのより多少だが防御力が高い。基本的にタマオヤジと同じように使える。

タイプ	クール	行動時間	昼型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

パワフルアタック

隣接した敵1体を目標に、強力な回転パンチを浴びせる。攻撃回数はランダム。1回当たりのダメージはそれほど高くない。見た目にけっこうおかしい特技。

モンスターNo.77

タマオヤジ

防御力の低さをカバーすれば、十分すぎるほどの結果を出せるモンスターだぞ。

タイプ	ガッツ	行動時間	夜型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

ぱちぱちパンチ

隣接した敵1体に対し、強力なパンチで攻撃する。攻撃回数はランダムで変化。運がよいと、かなりの回数を攻撃してくれることもある、らしい。

モンスターNo.80

サイクロプス

体力が高く特技が強力。戦いに関してはエキスパートと呼ぶにふさわしいモンスターだ。

タイプ	ガッツ	行動時間	夜型
特技タイプ	レベル	胃袋	大

特技 とくぎ

ブラスター

射程距離が14で、射程内に捕らえた敵すべてにダメージを与える。ダメージがシャレにならないくらい高く、相性によっては一撃で倒されかねないヘビーな特技。

モンスターNo.79

ハテナン

何が起きるかわからない特技を持つ、一風変わったモンスター。直接攻撃もかなり有効。

タイプ	インテリ	行動時間	夜行型
特技タイプ	レベル	胃袋	小

特技 とくぎ

ハテナボックス

使って見るまで何が起こるかわからない、ちょっと不思議な特技。もしかしたら、味方を回復してくれるかもしれないし、敵にダメージを与えるかもしれない。

モンスターNo.82

ビックフット

強力な攻撃力に強じんな肉体を併せ持つ。味方のサポートを受けられれば、無敵かも。

タイプ	ガッツ	行動時間	昼型
特技タイプ	レベル	胃袋	大

特技 とくぎ

マッスルパンチ

隣接した敵1体に強力なパンチで攻撃。ダメージが高く、敵モンスターを一撃で倒すこともしばしば。前線向きのモンスターにとって最適（?）な特技。

モンスターNo.81

グレートパー

特技の能力も手伝い、敵との戦いに優れた効果を発揮するモンスター。1チームに1体！

タイプ	インテリ	行動時間	朝型
特技タイプ	制限なし	胃袋	中

特技 とくぎ

紙一重

隣接した敵の攻撃を、シールドを使って受け止めることがある。ただし、有効なのは直接攻撃のみだ。特技に対しても発動すればいいのに……。

モンスターNo.84

イエティ

亜人族最強のモンスター。攻撃力・体力が共に高く、味方にすればまさに百人力だ！

タイプ	インテリ	行動時間	朝型
特技タイプ	レベル	胃袋	大

特技 とくぎ

ハンマーパンチ

心を集中することにより、強烈なパンチを放つ。隣接した敵１体に有効な特技。与えるダメージはあじん族らしく、高い。直接攻撃と併用しよう。

モンスターNo.83

はにゃちゃん

名前で判断してはいけない。こいつの攻撃はシャレにならないほど痛い。注意すべし！

タイプ	クール	行動時間	不眠型
特技タイプ	制限なし	胃袋	中

特技 とくぎ

ホウコウオンチ

方向がわからなくなり、思いどおりに動いてくれなくなる。

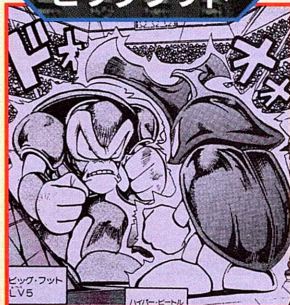
勝手に発動してしまいプレイヤーにとって何一つ良いことが無い、迷惑このうえない特技。

マンガにも登場したモンスターたち

⬇その実力は、他のモンスターの追随を許さない。まさしく最強のモンスターだ。

海馬が持つ史上最強のドラゴン、ブルーアイズホワイトドラゴン。マンガではカプモンとしては登場せず、別のゲームで登場した。特技の「バーンアウト」は超絶だ。

りゅう族 ブルーアイズホワイトドラゴン

あじん族 ビックフット

マンガではモクバが使っていた、悪人顔のモンスタービックフット。強じんな肉体から繰り出される特技「マッスルパンチ」は、絶大な破壊力を持つパンチだ。

➡こんなパンチをもらったら、メチャメチャ痛そうだ。

ふし族

敵に止めを刺し味方を復活させる！

ふし族と呼ばれるだけあって、凶悪な特技を多く持つ。敵モンスターを一撃で倒す特技や味方を生き返らせるなど、「死」に精通している種族といえるだろう。ステータス的に見ると防御力が低く、倒されやすいように思えるが、体力が高めなのでそれほどもろくはないようだ。ブリードモードでは、ガメコッツの最初の進化をキャンセルさせると2回目にヘッドザッカーに進化することがある。これから高レベルのふし族をブリードしていこう。

⬆味方のサポート役として役立たせよう！

この種族を知れ！

ここがダメ！ 前線向きにはちと辛い？

防御力が低いため、進軍させると以外にもろい。多少の移動なら構わないが、敵の陣地に入りそうなぐらいの進軍はさけたい。

➡味方の近くで待機し、敵が近寄ってきたら特技で攻撃！

ここがイケてる 動かずに攻撃できる！

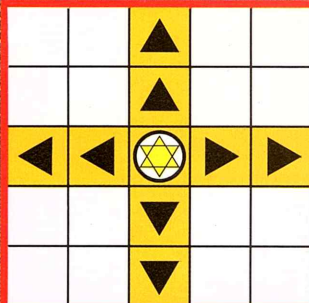
多少おおげさに述べてしまったが、プレイヤーの戦術次第で、本当に動かずとも強力な一撃を放てる。最初の配置がかなり重要だ。

➡⬇離れた場所から、敵モンスターを葬り去ることができる！

ふし族 オススメ箱庭設定

さばく
わらぶきいえ
ピラミッド
いけ
ポップス

分析

ふし族にふさわしく、ピラミッドの墓がある。コマンドでは力を多めにこなしていこう。

移動パターン：十字型

すいちゅう族と同じタイプの移動方法で進軍しやすいが、移動力自体がすいちゅう族と比べると全体的に低いみたい。

レアモンスター

？？？

GETの仕方は袋とじ②！

ふし族進化表

あたま
ちから
すばやさ
にんたい
きょうぼう

ガッツ	ドクラー	ヘッドザッカー
インテリ	ツタンカーム	ワイト
クール	オロロン	アルドラ

モンスターNo.86 ワイト

狭いマップでこのモンスターを使えば、あっという間に敵を全滅させられるだろう。

タイプ	インテリ	行動時間	不眠型
特技タイプ	レベル	胃袋	小

特技 とくぎ

デス・レイ

死のじゅ文を唱え、2マス離れた敵モンスターを確実に消し去ることがある凶悪な特技。確率的には高くないが、成功すれば確実に敵をしとめる。

モンスターNo.85 ヘッドザッカー

攻撃力は低いが、特技が強力。ほかのモンスターとの連携プレイで強さを発揮する。

タイプ	ガッツ	行動時間	夜行型
特技タイプ	レベル	胃袋	小

特技 とくぎ

かみくだき

隣接している敵モンスターに噛み付きダメージを与える。たまに一撃でターゲットのモンスターを倒すことも。強力な敵に対してはあまり効果がないようだ。

モンスターNo.87

アルドラ

防御力の低さは致命的だが、体力である程度カバーしている。特技を使って動かず攻撃。

タイプ	クール	行動時間	夜型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

ヘルファイア

3マスまでの敵に対し、地獄の火炎で攻撃する。対象は1体だけど、ダメージがかなり高く、中堅クラスの強さのモンスターでさえ一撃で倒すぞ。

モンスターNo.88

ツタンカーム

攻撃力は全モンスター中2番目に高い。ただ防御力が極端に低いので、倒されやすい。

タイプ	インテリ	行動時間	夜行型
特技タイプ	レベル	胃袋	小

特技 とくぎ

デスプレス

つっぱりで相手を攻撃。フィールドの端で使うと、そのまま画面外へ突き落とし一撃で倒してしまう便利な技。上手く使えば強敵も楽勝で倒せるぞ!!

モンスターNo.89

ドクラー

攻撃力と防御力が低いので、直接攻撃には向いていない。しかし、こいつの特技は……。

タイプ	ガッツ	行動時間	不眠型
特技タイプ	1回	胃袋	小

特技 とくぎ

クリエイトゾンビ

倒されてしまった味方1体をランダムで選択し、復活させることができる特技。復活したときの体力は半分だ。早めに使うのに、こしたことはない特技だ。

モンスターNo.90

オロロン

体力と攻撃力が高く、直接攻撃に向いているモンスター。特技を頼れば単独でも行動可能。

タイプ	クール	行動時間	夜行型
特技タイプ	制限なし	胃袋	小

特技 とくぎ

影分身

敵から攻撃されたとき、自らの陰に隠れ攻撃をよけることがある。直接攻撃のみ発動する。相手のターンを1ターン無駄に終らせるいやらしい特技だ。

体力の高さはトップクラス！

⬆特殊な進化で味方につけられる。

りゅう族は全体的に打たれ強く、特技も破壊的なものが多い。この種族を数多く試合に参加させれば、格段にチームがパワーアップするぞ。ただ、移動に関しては、空を飛ぶものの小回りが利かないので狭いステージでは使いにくかったりする。計画的な運用が必要な上級者向けの種族なのだ。ブリードモードでは、ぴよボムの初めの進化をキャンセルさせると、2回目の進化日にドラボンに進化することがあるぞ。

この種族を知れ！

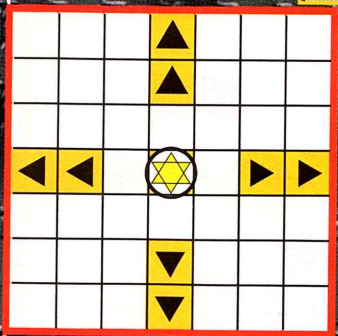
ここがイケてる　打たれ強さナンバー1！

体力が高く防御力もそこそこある。多少の攻撃にはびくともしないのが最大のポイント。これほど戦闘向きな種族も珍しいだろう。

⬅⬇敵の特技もなんのその。力まかせに突き進もう!!

ここがダメ！　軽快な移動が苦手！

攻撃力や体力に恵まれるが、体のサイズのためか移動では小回りが利かない。狭い場所では八方ふさがりになることも……。

➡攻撃に関してはプロフェショナルだが、移動は……。

移動パターン：十字型

ふし族やすいちゅう族と似ているが、となりのマスに移動することができない。狭いステージでは、思うように動きが取れない。

りゅう族オススメ箱庭設定

- そうげん
- レンガいえ
- ピラミッド
- 落とし穴
- ポップス

分析

りゅう族には広い草原。ハードなトレーニングにも耐えれるよう快適な環境がオススメ。

あたま
ちから
からだ
にんたい
きょうぼう

ガッツ

ダークドラゴン

インテリ

ドラボン

クール

ガーダードラゴン

B・E・Wドラゴン

モンスターNo.92 ガーダードラゴン

攻・防・体すべて申し分がない。移動力もそこそこあるので、ガンガン前に出そう。

タイプ	クール	行動時間	朝型
特技タイプ	レベル	胃袋	大

特技 とくぎ

アシッドブレス

強力な酸のブレスを吐き、隣接した敵の防御力を3ターンの間低下させる。攻撃力アップの特技と組み合わせて使うと、目を見張る力を発揮するぞ。

モンスターNo.91 ドラボン

体力が高く移動力もそこそこあるので、敵陣地に進軍させよう。近づく敵は特技で攻撃。

タイプ	インテリ	行動時間	昼型
特技タイプ	レベル	胃袋	大

特技 とくぎ

ドラボンバー

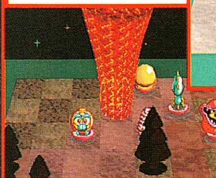
花火を打ち上げ、3マス以内にいるすべての敵を攻撃するお得な特技。ダメージは中程度だが、広範囲なため、相手に与える被害はかなりのもの。

モンスターNo.94 B・E・Wドラゴン

トップクラスの体力と強力な攻撃力、さらにダメージの高い特技まで持っているぞ！

タイプ	クール	行動時間	不眠型
特技タイプ	レベル	胃袋	大

特技 とくぎ

バーンアウト

射程5マスの炎の柱で敵をつつみこみ、まる焦げにする特技。ダメージが超高いため、ほとんどのモンスターを一撃で倒してしまう、究極の攻撃特技だ！

モンスターNo.93 ダークドラゴン

強力なブレスだけでなく、基本性能も高い。こんなモンスターは相手にしたくないだろう。

タイプ	ガッツ	行動時間	夜型
特技タイプ	レベル	胃袋	大

特技 とくぎ

炎のブレス

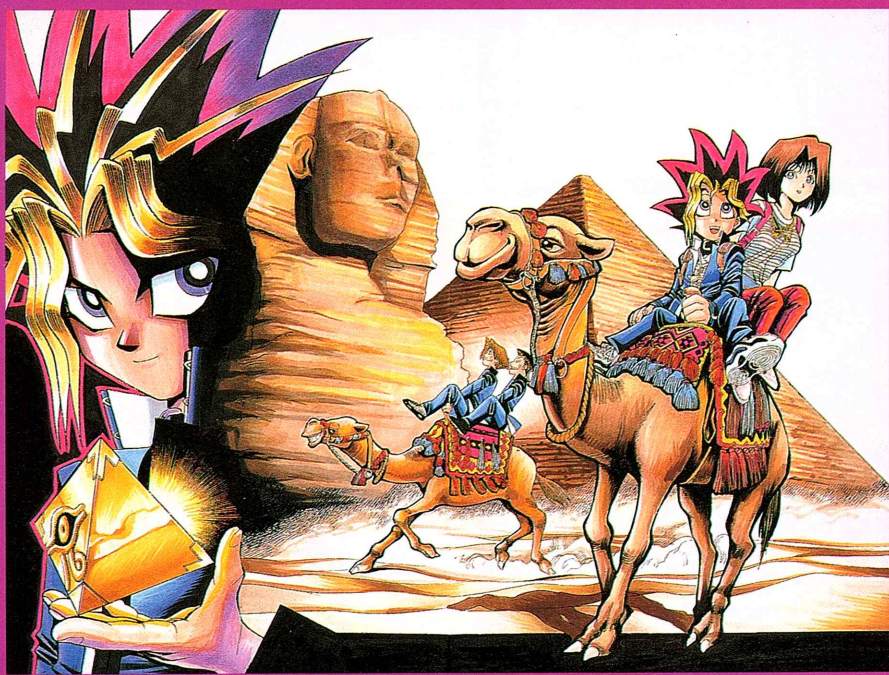
協力な炎の固まりを吐き、3マス以内にいる敵すべてにダメージを与える。ダメージが高く、一度に多くの敵を攻撃できる強力な特技なのだ。

むしゅ族

なんとも言い難い種族!?

モンスターZoo

モンスターNo. 98
ラブチャン
しゅぞく むしゅ　タイプ クール

かわいらしい、やさしいモンスター。
いつもまわりに愛をふりまいている。戦いはきらいでも、ご主人と仲間のためならば！
特技：ラブアタック
愛のハートで、まわりの敵の攻撃力をしばらくの間ダウンさせる。

⬆自由度が高い（?）種族だ。

何の種族にも当てはまらないだけに、種族内でステータスに統一感がまるでない。普通は、体力が高い種族とか素早く移動できる種族など、なにかしら目立つ所があるのだが、この種族にそういった事がいっさいないのだ。素早く移動できるモンスターがいれば、体力や攻撃力の高いヤツもいたりする。ブリードモードでは、ソーンの最初の進化をキャンセルさせると、2回目の進化日にスライムに進化することがある。そこからこの種族を育てよう。

この種族を知れ！

ここがダメ！　扱いづらい

突然変異的な種族なので、仲間になってもチームに加えにくい。ステータスを見ただけで判断をしにくく、使わないとわからない。

➡まずはステータスを確認し、実際に使って見ること！

ここがイケてる　統一性がない！

一つの種族でこれだけのタイプがいるのは、この無種族のみ。なんにも属さないだけに、それぞれが自由気ままに発展している。

➡⬇性格をチェンジする特技が使える。かなり変わってる？

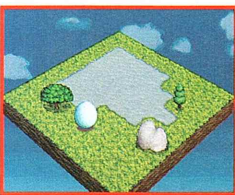
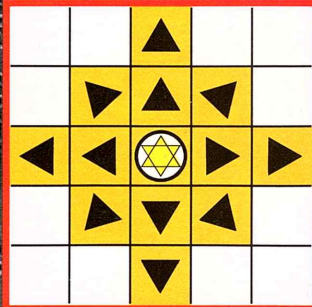
むしゅ族オススメ箱庭設定

みずうみ
小さい木
大きい木
岩
ヘビメタ

分析

ストレスのたまりにくい環境だ。コマンドでの回復は他のステータスも下がってしまう。

レアモンスター　スピナー

GETの仕方は袋とじ②！

移動パターン：ひし形

この種族のみの移動方法。隣接したマスも移動できるので、この移動方法はかなり優れている。唯一統一されている部分でもある。

ガッツ

インテリ

クール

モンスターNo.96

アイボール

移動力が低く、あまり前に出せない。ここは後方支援用のモンスターとして使おう。

タイプ	インテリ	行動時間	不眠型
特技タイプ	レベル	胃袋	小

特技 とくぎ

イビルアイズ

不思議な視線で、2マス以内にいる敵すべての移動力を低下させる特技。とり族など、移動力抜群な種族に対して有効。効果は3ターンの間だけ続く。

モンスターNo.95

スライム

防御力の低さは致命的。いくら体力が高くてもここまで防御力が低いと意味がない。

タイプ	クール	行動時間	夜行型
特技タイプ	制限なし	胃袋	小

特技 とくぎ

緊急回避

隣接した敵の攻撃を素早く察知してよける。直接攻撃に対して発動する特技。遠いマスからの攻撃に対して、まったく意味がない。悲しいかも…。

モンスターNo.98

ラブチャン

ステータスは平均的で特技は、ステータス異常タイプ。可もなく不可もないモンスター。

タイプ	クール	行動時間	不眠型
特技タイプ	レベル	胃袋	小

特技 とくぎ

ラブアタック

愛の力を使い、3マス以内の敵すべての攻撃力を提げる。効果は3ターン続く。重ねて使うことができないので、残りの効果ターンを覚えておこう！

モンスターNo.97

アイアノイド

移動力が優れていて、あっという間に敵の陣地へ。体力・防御力が低いのが難点だ。

タイプ	ガッツ	行動時間	不眠型
特技タイプ	レベル	胃袋	大

特技 とくぎ

突撃

4マス以内の敵に対し、強烈な体当たりを繰り出して攻撃。敵に向かって突撃するが、トリガンなどと違い敵を巻き込めないので、いまいち使いづらい。

モンスターNo.100

デモニス

攻撃力が高く、進軍用のモンスターとして頼れる。特技がちょっと変わっているぞ！

タイプ	インテリ	行動時間	朝型
特技タイプ	レベル	胃袋	大

特技 とくぎ

デモニスチェンジ

この特技を使うことで、自分の性格をインテリ➡ガッツ➡クールの順に変化させることができる。敵モンスターによって合性を変えるといいだろう。

モンスターNo.99

タロリン

竜族並みの体力を持つが、移動力が低い。特技で離れた敵を攻撃できるのが強み。

タイプ	ガッツ	行動時間	昼型
特技タイプ	レベル	胃袋	中

特技 とくぎ

ユキガッセン

高速で雪の固まりを投げ、3マス離れた敵1体を攻撃する特技。ダメージが高いので、ガンガン投げてあげよう。移動力の低さは特技でカバーだ！

これで負けない！
百戦錬磨
対戦バトル白書

モンスターバトル必勝心得

何事にも物事にはセオリーというものが存在する。それはモンスターバトルでもしかりだ。対戦で勝利するために、これから上げるセオリーを押さえておこう!

[戦闘準備の心得]

1 ブリードモンスターで差をつけろ!!

モンスターの強さは、進化段階だけが高ければいいというものではない。低い進化段階のモンスターでも、レベルを上げれば、上の進化段階モンスターをしのぐヤツになる。特にレベル数が特技の使用回数になるモンスターは、必ずレベル5にしよう。

⬇これでは戦力として頼りないけど…。

⬆レベルを上げれば、パラメーターだって高進化モンスターに負けない。

2 陣地決めとモンスター編成から闘いは始まっている

陣地を取るか、先攻をとるか、これは勝負を占ううえでとても重要だ。基本的には左右対称のステージは先攻。非対称なら陣地を取る。この結果によって使用モンスターを選べ。

➡攻撃力が強いヤツだけじゃダメだ。マップ特性や性格タイプを考えて選択。

⬆選んだモンスターのうちどれかが金のカプセルに。これだけは運。

3 序盤の主導権争いもコマの配置しだい!!

初期設定では、コマ配置をパターンから選択する形式になっているが、できれば自分で1つずつ配置したい。障害物をよけてからじゃないと前進できないコマがあったらそれだけで1ターンロスになってしまう。先攻をとれても出遅れてしまうのだ!

⬇モンスターのパラメーターや移動パターンを考えながら1体ずつベストな位置に置こう。

コマ配置

これでいいですか?
はい　いいえ

⬆初期設定は楽だけど、全てをベストな位置に配置できる訳じゃないので損。

コマ配置

こんなはずじゃ…

【攻めの心得】

① 相性を考えて攻撃!!

性格相性のいいモンスターとの戦闘は、それだけで攻めるときは攻撃力がアップし、守るときは防御力がアップしている。簡単にとどめを刺せる相手や、金のカプセルを守るなどの緊急時以外は相性で戦え！

⬆相性が悪いとダメージはこれっぽっち。この違いデカし。

⬆相性がいい場合。もちろん防御時のダメージだって減少。

② 地形を利用しろ!!

ステージの中には地形に高低差のあるものがある。このような場所では、戦闘になったときに、高い場所にいるモンスターのほうが、攻めも守りも有利になるのだ。だから、コマを進めるにも、高い場所を確保しながら進軍させよう。

⬅突進するだけじゃなく、高い場所を選んで進め。

➡高い場所からの攻撃力は、通常より高くなっている。

③ 移動パターンを使いこなせ！

種族によって違う移動パターンは、コマの役割を決める上でとても重要な要素。例えば移動力のあるヤツは攻めに向いているし、どの方向にもまんべんなく移動できるヤツは守備に向いている。これをうまく使い分けられるようになろう！

⬅とり族の斜め移動ですき間を抜けろ!!

➡しょくぶつ族の移動パターンは、敵を飛び越えられるぞ。

④ 特技を利用した自分だけの攻撃パターンを編み出せ！

モンスターの持っている特技は千差万別。単体ではそれほど効果のない特技でも、他の特技と組み合わせることによって、すごい効果を得ることだってできるのだ。数ある特技の中から、自分だけの攻撃方法を見つければ、勝率が上がること間違いなしだ！

➡まず敵全員の攻撃力を下げる「オイノリ」。

⬅これでぴよボムが突撃しても一撃でやられないから…。

⬅『自爆』で周りの敵に一度に大ダメージを与える！

守りの心得

金のカプセルには護衛をつけよう!!

特に広いマップにおいて、自分の陣地に金のカプセルだけをおいて全員攻めに向かうのは非常に危険。敵の移動力のあるモンスターが抜け出して、カプセルを狙ってきたら、それを守るのが難しくなるからだ！　最低でも1匹は護衛をつけろ！

護衛に適したモンスター

⬅護衛は敵のどんな移動パターンにも対応できるよう、どの方向にも動けるヤツがいい。

ブルーシザー

➡金のカプセルのダメージを回復できるすぐれものだ！

シオマネキング

⬅敵を別の場所に吹き飛ばす。金のカプセルから引き離せ！

敵の移動ルートを封じよう！

クセのある移動パターンを持つとり族とむし族。しかしこの手のモンスターは、相手の移動先にコマをおいてしまえば、隣接して攻撃することもできず、動きを封じることができるぞ！

対とり族

⬆最高の移動力を誇るとり族だけど、そのライン上にコマをおけばそれ以上進めない。

対むし族

⬇懐に飛び込まれやすいむし族。これも着地点にコマをおけば安心。

攻撃することも時には防御になるぞ!!

例えば、敵に金のカプセルにとりつかれてしまった場合、敵のカプセルのダメージ量が大きければ、迷わず敵のカプセルを攻撃するのだ。そうすれば敵は攻撃をやめて守りに転じるしかないぞ！

➡⬇攻めることによって、敵の攻撃の手を止めさせるのだ！

敵の目を守りに向けさせるんだ

ステージ別戦略アドバイス

ここでは、それぞれのステージごとに必勝戦略を大解説！　これでどのステージで闘っても負け知らずだ！

かくしステージ　ゾーク城

フリー対戦、2P対戦では、このキャンペーンでは遊べない3つのステージがある。海馬を倒すと出現するステージ『ゾーク城』もその1つだ！

⬅広い上に地形がかなり入り組んでいるゾーク城。

⬅他にもキャンペーンには無いマップがある。

クライシスの丘

狭いスペースで乱戦になりがち！

このステージは狭いので、モンスター同士の正面対決になるぞ。ここは、攻撃力や防御力の高いモンスターで敵を全滅させる戦法がいいぞ。また、小回りのきくモンスターも欲しい。

⬅⬇こんな狭い場所では戦略もくそもない。正面から敵にぶつかり、力で叩きのめそう！

メイン戦力種族　しょくぶつ族・あじん族

おススメコンボ　オイノリ＆反撃系特技

相手の攻撃力を下げた上に、反撃できるモンスターで突撃！　敵は攻撃しても大したダメージが与えられず、その上反撃まで受けてしまいボロボロ。

⬆敵は攻撃してもむなしいだけ。こちらが一方的に攻められるコンビネーションだ！

⬆全ての敵の攻撃力を下げてしまう、ホーリーエルフの特技。3ターン有効だ。

キュレネーの森

高低差のある地形の使い方がカギ

基本的には、高い位置の陣地を取ったほうが有利。中央付近の台地に陣取ってじっくり攻めよう。反対に、低い陣地になってしまったら、高低差のある地形で闘わないで、特技で攻撃だ。

⬇⬅このように、高い場所を陣取れれば、有利に戦える。やられた側は、特技で揺さぶりかけろ。

メイン戦力種族 どうぶつ族・むし族

おススメ コンボ **ギガサンダー&グッサリー**

低い陣地の時のみに有効。ギガトンの特技で敵全てに攻撃した上に、高い場所から攻撃されても強力な反撃攻撃が可能なノミタンで攻め込もう。

⬆スタート直後にいきなり敵全体にダメージ！　ギガトンの為にあるようなステージだ。

⬆更にノミタンで、高低差のハンデなく闘う。この強力さはちょっと反則気味かも？

エレボス河

強襲部隊のとり族が勝利の決め手だ！

とりあえず、水中に入れないモンスターが陸づたいに両サイドから進攻。そして相手の陣形が崩れて、カプセルが手薄になったら、とり族やすいちゅう族で川を突っ切り中央突破だ！

⬇⬅左右からせめて敵のカプセルの周りを手薄にさせて、とり族で中央突破。カプセル破壊を狙え。

メイン戦力種族 とり族・しょくぶつ族

おススメ コンボ **自爆&疾風鋭嘴斬**

ぴよボムの自爆で、金のカプセルの周りにいる敵にダメージ。その後から、トリガンの疾風鋭嘴斬だ。敵を蹴散らしつつ金のカプセルに突撃できるぞ！

⬆できるだけ敵が密集している場所に近づいて、自爆。範囲内の敵は大ダメージだ。

⬆そこへ更に、トリガンの突撃！　敵の息の根を止めた上にカプセルに急接近だ！

ネメアー砂漠

斜めに走る山脈をどう利用するか？

一見広く見えるけど、障害物が入り組んでいて、意外に自由に移動しにくいマップ。主戦場は山の連なっている地点。斜めに移動できるモンスターならここを横切れるので多用しよう！

⬇⬅手前側の陣地の防御壁となる山脈地帯だけど、斜め移動のモンスターなら、越えることができる。

メイン戦力種族 どうぶつ族・あじん族

おススメコンボ

ニラミ&ドラボンバー

山岳地帯に敵が集まったところに、ナマハーゲンの特技で身動きをとれなくさせ、その間にドラボンの広範囲攻撃、ドラボンバーを喰らわせ！

⬆ナマハーゲンの、特技は周りの敵を動けなくしてしまう。これで目標を固定しといて…。

⬆ドラボンの広範囲攻撃技でまとめてダメージをあたえる。相手は大打撃を受けるぞ！

勇気の橋

水地形に阻まれて進撃が困難だ！

水地形を渡れないモンスターは、とても移動しづらいステージ。こういうステージは遠距離攻撃がモノを言う。射程の長い特技で牽制しつつすいちゅう族やとり族で突撃をかけよう！

⬇⬅斜め移動のヤツなら右サイドからでも攻め上がれるけど、通り道は一本だ。待ち伏せに注意。

メイン戦力種族 とり族・すいちゅう族

おススメコンボ

遠距離攻撃&ブラスター

水地形越しに、遠距離攻撃の特技で敵モンスターを攻撃。これで牽制を繰り返して敵が一列に並んだら、サイクロプスの超長距離攻撃で敵をせん滅！

⬆とりあえず川を挟んで、遠距離攻撃の特技で敵を一方的に攻撃しよう。

⬆敵がサイクロプスの前にうかつに並んでしまったらチャンス。まとめて攻撃だ！

空中庭園

空を飛べるモンスターの独壇場

低い地形と高い地形がチェッカーフラッグのように並んだステージ。ここでは、地形で移動力の影響を受けないとり族やりゅう族が有利。その他は、特技を使ったり守備にまわそう。

⬇⬅地上移動するモンスターは、かなり移動力が落ちる。空を飛べるモンスターの独壇場だ！

メイン戦力種族 とり族・りゅう族

おススメコンボ 大砲&アルマアタック

放れた敵ほどダメージが高いタイホーンの特技で、敵の地上軍を狙い打ち。アルマザウルスの移動攻撃は、このステージでもとり族並みの移動ができる。

⬆この攻撃は敵との距離が離れていれば離れているほど、攻撃力が高くなるのだ！

⬆特技のおかげで、地形にも負けず移動できる。とり族を上回る攻撃力で接近戦だ！

ドマの遺跡

すいちゅう族が両サイドで活躍

タテに長く両サイドが水地形のステージ。中央の陸は、重戦車のあじん族などで進撃させ、左右からすいちゅう族で攻撃！ 戦線を押し上げながら闘うのだ！

⬇⬅前後移動も得意なすいちゅう族は、このステージ向き。陸の味方を援護しつつ攻めよう。

メイン戦力種族 すいちゅう族・どうぶつ族

おススメコンボ プールびらき&すいちゅう族

マスを一時的に水地形に変えてしまうハッピッピーの特技で、敵の移動ルートを妨害しつつ、すいちゅう族が水地形を活かした攻撃をする！

⬆敵モンスターの移動先を塞ぐように、特技で地上マスを水地形にかえる。

⬆さらに、そこに味方すいちゅう族を移動させ、有利な条件で戦闘を仕掛けよう！

国境

中央の狭い場所で敵を迎え撃て！

障害物がステージ中央に集まっていて通り道が狭いので、ここで敵モンスターとの正面対決になりやすい。後方から特技で援護しつつ、進攻してくる敵を確実に仕留めていこう！

⬇⬅正面移動だけでは、敵陣地に入り込むのは難しい。斜め移動のモンスターで切り込もう！。

メイン戦力種族　とり族・あじん族

おススメ コンボ

催眠術&ハンマーパンチ

ワイズマンの催眠術で、相手を眠らせ、そのスキにイエティの強力攻撃で相手を攻撃。味方の被害は最小限に、敵を攻撃できるぞ！

⬆ここで敵を動けないようにしてしまえば、他の敵モンスターの援護も受けにくくなる。

⬆そして強力な特技で一方的に攻撃。反撃ができないうちに倒してしまおう！

ゴルゴナの谷

守るに安し！攻めるに難し！

敵地が高い位置にあるけど、お互いに守りに入ると、いつまでも勝負がつかない。高い位置にいる敵に威力を発揮するモンスターや、遠距離攻撃の特技などを使って果敢に攻めろ！

⬇⬅陣地攻めには、高い地形に強いモンスターを。両者がまともに闘えば、中央の橋が激戦区になる。

メイン戦力種族　とり族・すいちゅう族

おススメ コンボ

バクチク&おいしい水

バンブーマンの広範囲攻撃は、体力が半分になってしまう。そこでハンターホエールの特技で体力を回復すれば、安心して連続使用できるぞ！

⬆周りの敵にダメージを与えるバンブーマンの特技。かわりに体力が半分になるけど…。

⬆『おいしいみず』で体力を回復させれば、安心してまた使うことができるのだ！

最後の砦

全ての能力を駆使して戦え

半分が水地形、半分が陸地のとても広いステージ。開けた場所が多いので、あまり手のこんだ小細工は通用しないぞ。モンスターの性能と特技の力をどれだけ引き出せるかが、ポイントだ！

⬇⬅水地形から、陸から、種族を駆使すると、戦闘地域はかなり広くなる。視野を広く持って戦え！

メイン戦力種族　バランス型

おススメ コンボ

オイノリ＆ソニックターン

ソニックアイの特技で一気に敵カプセルに接近。オイノリで敵の攻撃力を下げてるので、倒されるのには時間がかかる、その間にカプセルを攻撃だ！

⬆オイノリをかけて、敵の攻撃力を下げておこう。3ターンの間有効だ。

⬆そうすれば、金のカプセルに特攻をかけても、途中でげきついされずにすむぞ。

ゾーク城

広くて入り組んだ上級者ステージ！

広い上に高低差が激しくて、とても入り組んだステージ。最後の砦以上に、これまでのテクニックを駆使した闘いが必要とされるぞ。次の移動ルートを考えながらモンスターを移動させろ。

⬇⬅入り組んだ場所では、慎重にコマを進めないと、身動きが取れなくなることがあるので注意。

メイン戦力種族　バランス型

おススメ コンボ

警戒＆クリエイトゾンビ

敵に攻撃をされると先制攻撃をするコブラーダ。頼りになるこいつを最前線で闘わせ、やられたらドクラーで復活。消耗戦では有効な作戦だ！

⬆コブラーダの特技を活かして、前線で大活躍させて上げよう。そのうえ…。

⬆ドクラーの特技で再び復活。またまた前線で大活躍。敵にとってはいやなコンボだ！

遊戯から双六までを完全撃破
キャンペーンモード
攻略大作戦
これでカンペキ
キャラクター別攻略

VS 遊戯
バーサス ゆうぎ

クライシスの丘

遊戯ゆうぎ

本作の主人公。「千年パズル」を解いたことから、悪を裁く「正義の番人」となった。

初心者フィールドで腕試し

⬆クライシスの丘は、初心者用の簡単なマップ。フィールドも狭く、障害物となる物も少ない。

➡今回は普段の遊戯のなので、楽勝だ。

⬆ちょっと弱きなセリフが遊戯らしい。

遊戯のモンスター

モンスター名	トリガン	ソーン	ノーミソスライム	ビートン	アイマウス
種族	とり	しょくぶつ	どうぶつ	むし	しょくぶつ
タイプ	ガッツ	クール	クール	クール	ガッツ
レベル	3	1	1	1	3
特技	疾風鋭嘴斬	体当たり	先制攻撃	まるくな～る	ミラクルアイ
攻撃力	91	60	56	23	51
防御力	13	29	36	41	48
移動力	4	1	3	4	1
体力	99	140	94	61	179

セリフ集

遊戯のセリフはバリエーションが多く、その数20以上。特定の条件を満たさなければ喋らないものもある。

うわっ！がんばれがんばれー！

じゃあ行くよ！

コイツはこっちに・・・っと。

ど、どうしよう！
やられちゃったー！

遊戯を相手にトレーニング!!

遊戯攻略

強気で攻めていけ!!

遊戯のモンスターは、インテリ系がいないので、こちらはガッツ系のモンスターを中心で編成しよう。相性さえ気をつけて戦えば楽勝な相手だ。また、このフィールドは先攻なので、こちらからガンガン仕掛けていこう。

➡基本セットでも、十分戦っていけるぞ。

カプセルの配置は守りやすい位置へ

モンスターの初期配置は、金のカプセルを守りやすい左側がいいぞ。進撃も左側からだ。また、フィールドが狭いので、すぐにバトルが始まるが、落ち着いて対処して行こう。

⬆➡中央の木の辺りが激戦区。相手の移動力を考えて、進撃して行こう。

カプセルの破壊より全滅を狙え!! 手堅くいけば楽勝だ

体力と防御力が高いアイマウス。こいつを倒せれば、全滅を狙った方が攻めやすい。逆に倒せるモンスターがいなければ、移動力がないので逃げ回りながらカプセルを狙っていこう。

⬇アイマウスを最後にして、カプセルを狙うのも手だ。

⬇移動力あるモンスターでの電撃作戦も有効だぞ

オススメモンスター

攻守バランスタイプ

攻撃力が高く移動力のあるモンスターがオススメ。防御力の低いモンスターが多いので、力押しで一気に攻め込もう。

ミケニャンタマ

⬅どうぶつ族のオールラウンドな移動力は魅力。

ワイズマン

➡とり族の移動力を使い、敵陣をかき回せ!!

要注意モンスター

攻撃力が高く移動力もあるトリガン。斜めに並んだ敵をまとめて攻撃する「疾風鋭嘴斬」には注意。

トリガン

➡高レベルのモンスターも、一撃で倒す事のできる特技だ。

VS 城之内

バーサス じょうのうち

キュレネーの森

高低差を活かして戦え!! 油断してるとやられるぞ

城之内 じょうのうち

遊戯の親友。不良っぽいが、心は優しい熱血漢野郎。友情を大切にする、男気あふれるヤツだ。

➡城之内らしい、強気な発言だ。

⬆キュレネーの森は、クライシスの丘に高低差をつけたような中級者向けのフィールド。

⬆守備を考えず、強気な戦法で攻めて来るぞ。

城之内のモンスター

モンスター名	シオマネキング	ハシリトカゲ	ロッキー	ムー	レッドスコーピー
種族	すいちゅう	はちゅう	どうぶつ	むし	むし
タイプ	ガッツ	クール	インテリ	ガッツ	インテリ
レベル	3	3	1	1	1
特技	間欠泉	ダッシュ	しかえし	耐える	毒バリ
攻撃力	37	78	54	40	72
防御力	61	34	34	45	54
移動力	4	2	2	3	2
体力	123	134	108	73	65

セリフ集

城之内は原作でも強気なセリフを連発しているけど、やっぱりゲーム中でも一緒。種類も多く、あきないぞ!!

あれ？パスでいいのかよ。

どうだ！オレ様のモンスターの力は！

ゲッ！ウソだろー？

へへー！ざっとこんなもんよ！

攻撃的に攻めて来るが実力は…

城之内攻略

中央付近で迎撃しよう

高い地形を利用して攻めていくのが基本。こちらが先攻なので、中央の高い砂地を先に確保し、迎撃していく。
城之内のモンスターは、全体的に移動力は低いが攻撃力は高い。相性を間違えると大ダメージを受けるぞ。

➡この位置で、敵を待ち受けるのが基本。

前列には攻撃力のあるモンスターを

この陣形は、前列の3匹を攻撃、後列の2匹を守備とした配置。前列が、敵モンスターを撃破していく。カプセルを破壊するより、敵モンスターを全滅させた方が簡単だぞ。

全滅を狙え！

⬆➡前列の3匹で敵モンスターを全滅だ。相性に気をつければ可能だぞ。

地の利を活かして攻撃的に攻めろ!!

こちらのモンスターは攻撃力重視で構成し、向かってくる敵を、片っ端から倒していく。移動力が高く、やっかいなシオマネキングを倒したら、攻め込んでみるのも手だぞ。

⬇シオマネキングの「間欠泉」で、飛ばされないように。

⬇常に高い位置へ回り込んで、攻撃を仕掛けよう。

強気で攻め込め

オススメモンスター

パワー重視で選ぼう!!

前列にはあじん族、後列にはしょくぶつ族がオススメ。また、遠距離攻撃ができるモンスターも一匹ぐらい入れておこう。

グレートパー

⬅特技の「紙一重」で、攻撃をかわし敵陣へ。

マンドラゴン

➡特技を活かして守備に徹すれば、防御は完璧。

要注意モンスター

攻撃力、防御力の高いレッドスコーピー。特に怖いのは特技の「毒バリ」。射程も長く、運が悪いと一撃で倒されてしまう。

レッドスコーピー

毒バリ攻撃だ

➡成功すれば、一撃で倒されるが、失敗するとダメージは一だ。

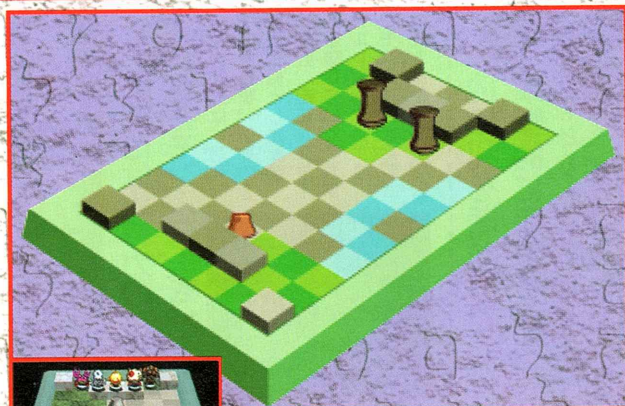
VS 杏子

バーサス
あんず

ドマの遺跡

杏子あんず

遊戯の幼なじみ。勝ち気で男勝りな性格だけど、女の子らしい一面も見せる元気な娘だ。

狭い地形を有効に使え!!
水中モンスター大活躍

⬆縦長の水の地形があるフィールド。この地形のため行動範囲に制限を受ける。

➡杏子は、そう簡単に勝たせてくれないぞ。

⬆杏子を甘く見ると、痛い目に遭うぞ。

杏子のモンスター

モンスター名	ミミー	ホーリーエルフ	ハンプダン	ロップ	ラブチャン
種族	どうぶつ	すいちゅう	とり	どうぶつ	むしゅ
タイプ	クール	インテリ	ガッツ	ガッツ	クール
特技	しっぽっぽ	オイノリ	カリロメット	うさキック	ラブアタック
レベル	3	3	2	1	3
攻撃力	73	27	72	48	77
防御力	27	62	11	30	43
移動力	5	2	6	4	3
体力	87	162	61	98	104

セリフ集しゅう

さすが女の子、可愛らしいものから、ちょっと怒ったセリフまで揃っている。女の子らしく、いい感じだ。

いいの？じゃあ、どんどん行くわよ！

電撃作戦で一気に決めよう

杏子攻略

ホーリーエルフに注意

杏子戦は、先攻を取られるが、陣地を選べる。水の地形で移動制限を受けるので、移動しやすい陣地を選ぼう。杏子のモンスターは、攻撃力重視の構成。また、ホーリーエルフの特技のおかげで、厳しい戦いとなるぞ。

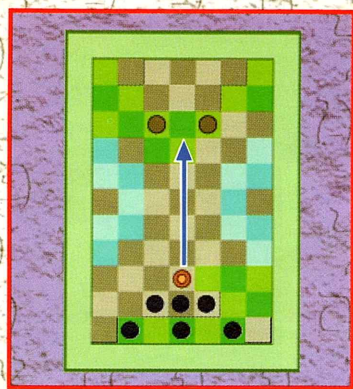
➡2本のトーテムがあり、移動しづらいぞ。

モンスターは無視、カプセルを狙え!!

作戦はすいちゅう族やとり族を使って攻め上がり、カプセルを狙う電撃作戦。前列の3匹を中心に攻め、残りをサポートにまわす。戦闘はなるべく避け、カプセルを狙え。

⬆➡水の地形でも移動できるすいちゅう族。敵陣へ一気に攻め込めるぞ。

すいちゅう族で一気に駆け抜けろ!! 電光石火の攻撃だ

ホーリーエルフの援護と共に、ミミーかラブチャンが攻めてくる。しかし、逆にそこがチャンス。水の地形を利用して、すいちゅう族が空いた陣地から懐に入り込み、カプセルの破壊を狙っていく。

⬇ミミーのいた場所から、敵陣地へ侵入しよう!!

⬇攻撃力より、移動力、防御力のあるモンスターで攻めろ!!

オススメモンスター

移動力を活かして攻めろ!!

水の地形を突破するため、すいちゅう族を2匹くらい入れておく。また、とり族の斜め移動で切り込んでいくのもいい。

イカニンジャ

⬅側面からの切り込隊長としては最適。

ぴよボム

➡敵陣に突っ込み、自爆で相手の体力を奪え。

要注意モンスター

ホーリーエルフの「オイノリ」には要注意。効果は3ターンだが、連続で使用されると攻撃力は半分以下まで下がってしまう。

ホーリーエルフ

➡敵モンスターすべてに効果を発揮する特技「オイノリ」。

VS モクバ

バーサス もくば

国境

モクバ

海馬コーポレーション副社長。海馬瀬戸の弟。兄に認めてもらうため、遊戯に勝負を挑む。

せまい地形を有効に使え!!

⬆国境は、フィールドが狭く障害物が多いのが特徴。簡単そうに見えるが、なかなか難しいフィールドだ。

➡瀬人の弟だけあり、一筋縄じゃ勝てないぞ。

⬆生意気なところが、海馬にそっくりだ。

モクバのモンスター

モンスター名	ゾイドーM	ガンボ	ハーゲンX	ビックフット	ドクラー
種族	はちゅう	はちゅう	どうぶつ	あじん	ふし
タイプ	インテリ	ガッツ	インテリ	ガッツ	ガッツ
レベル	1	3	4	5	4
特技	ゾイドガス	ふきとばし	加速ソーチ	マッスルパンチ	クリエイトゾンビ
攻撃力	31	76	80	98	42
防御力	56	16	68	30	50
移動力	1	2	2	2	4
体力	90	160	105	178	169

セリフ集

意地悪なセリフが多く、いつも強気な発言ばかり。原作同様、生意気さを発揮している。

ハハハー！１体撃破だぜい！

フン‥！ちゃちな戦略だぜい！

何だ、その程度かよ！つまんねーぜ！

ク‥！オレのモンスターを！

フィールドは狭いが難易度は高いぞ

モクバ攻略

まずは、先手必勝

中央の木が邪魔で、進行しづらいフィールド。こちらが先攻なので、素早く敵陣へ入り先制攻撃を仕掛けろ。また、モクバのモンスターは、クール系がいないのでインテリ系を中心に構成すれば、相性では優位に立てるぞ。

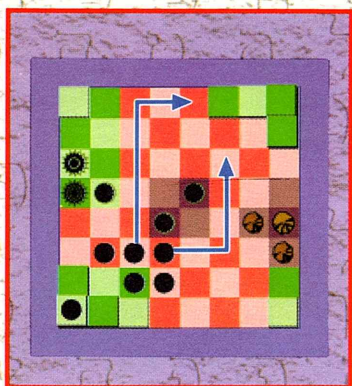
➡狭い通路を、上手くぬけて敵陣へ!!

左側から徐々に切り崩していけ!!

カプセルは、攻め込まれても守りやすい山頂へ。作戦は、左側から相手の陣形を崩し、カプセルの破壊を狙う。また、相手が進行してくるのを待てば、モンスターの全滅も狙える。

⬆➡この位置にカプセルを配置すれば、そう簡単には攻撃されないぞ。

あせりは禁物!! 一匹づつ確実に倒していこう

モクバのモンスターは、体力はあるが移動力がない。遠距離攻撃できる特技で、徐々に体力を削り、近づかれたら接近戦を挑もう。特に、ガンボとビックフットは近づく前に倒しておこう!!

⬇遠距離から攻撃だ。近づかせるとやっかいだぞ。

⬇ビッグフットの「マッスルパンチ」は超強力、要注意だ。

オススメモンスター

移動重視のモンスターだ

タテヨコ斜め、まんべんなく動けるどうぶつ族がオススメだ。また、遠距離攻撃できるモンスターも入れておこう。

アルマザウルス

⬅アルマアタックで、直線に並んだ敵を倒せ!!

タイホーン

➡特技を活かし、陣地で砲台として活躍だ。

要注意モンスター

ドクラーが、最後まで残っている時は要注意。特技の「クリエイトゾンビ」で、仲間のモンスターを生き返らせてしまうぞ。

ドクラー

➡倒れたモンスターが、複数の場合ランダムで1匹が復活する。

VS 獏良

バーサス ばくら

エレボス河

河を越えさせるな!!

⬆川を挟んで、お互いの陣地がある。フィールドが、なだらかな丘陵になっているのが特徴。

千年アイテムの一つ「千年リング」を持つ。以前、千年リングに精神を支配されていた。

➡千年リングがなくても、強敵だぞ!!

⬆正々堂々と、プレイヤーに挑んでくるぞ!!

獏良のモンスター

モンスター名	ハンターホエール	ビンカー	カメタル	ブルーシザー	ハテナン
種族	すいちゅう	とり	はちゅう	むし	あじん
タイプ	クール	ガッツ	ガッツ	ガッツ	インテリ
レベル	4	4	5	4	4
特技	おいしい氷	テイサツ	とうせんぼ	ヒビシュウリ	ハテナボックス
攻撃力	47	88	49	70	107
防御力	47	56	66	53	49
移動力	4	5	4	2	2
体力	167	43	149	130	86

セリフ集

支配された時の獏良ではないので、言葉使いが穏やか。残念ながら、支配時の獏良とは戦えない。

フフ、まだスキがありますよ。

ここはこのコマを
進めておきましょう。

フフフ・・。全部作戦どおりです。

それでは始めましょうか!
キミも本気で来てください!

すいちゅう族で素早く、河を越えろ

獏良攻略

橋の辺りが激戦となる

中央に川が流れており、すいちゅう族以外は移動しにくい。すいちゅう族以外が、両側の橋をいかに渡るかがポイントだ。また、今回、陣地を選べる。獏良のモンスターは、攻撃力が高いので、守りやすい山側の陣地を選べ。

➡この辺で、獏良の出方をうかがっていこう。

左右からの2面作を展開させろ

陣形は、前列の一番右にタテ移動できるモンスターを、左、真中にはとり族、すいちゅう族を配置。左右から進行し、川を渡って来る敵を水中族が撃破する。後列はサポートに。

⬆➡左右から進撃だ。そして、後列は特技で援護する。この連携が大事だ。

敵に先手を取らせるな!! こちらから先に仕掛けていけ!!

川や橋を突破して来るのが、ハンターホエールとビンカー。特にビンカーは、隙間をぬってカプセルを狙いに来るので、進路をふさぎつつ倒そう。川を渡らせないよう、岸辺や橋で撃破していけ。

⬇ビンカーのこの動きに注意。防御力がないので早めに倒せ。

⬇ハンターホエールは、川を渡り中央突破して来るぞ。

オススメモンスター

攻守の役割を決めろ!!

前列は攻撃力重視、後列には味方のモンスターの能力を上げる特技を持つ、サポート系のモンスターがオススメだ。

ホーリーエルフ

⬅相手の攻撃力を下げて、援護をしよう。

マリナック

➡近寄ってきたら、サンダーフォールで攻撃だ。

要注意モンスター

特技「ハテナボックス」も怖いが、一番怖いのは攻撃力。100を越す攻撃力は、相性が悪いと一撃でやられてしまうぞ。

ハテナン

➡ときには、味方のモンスターに、攻撃することもあるぞ。

VS 双六

バーサス すごろく

ネメアー砂漠

小さなミスが命取り。確実に進撃していけ。

双六すごろく

遊戯の祖父。おもちゃ屋「亀のゲーム屋」の店長で、ゲームにやたら詳しい。

➡さすが遊戯の祖父。勝つのは難しいぞ!!

⬆おもちゃ屋の店長は、伊達じゃないぞ!!

⬆フィールドは広く障害物が多いマップなので、攻守ともにやりづらい上級者向けのフィールドだ。

双六のモンスター

モンスター名	ワイズマン	ブルーヘッド	ボイルマン	グレートバー	ドラボン
種族	とり	はちゅう	どうぶつ	あじん	りゅう
タイプ	インテリ	インテリ	ガッツ	インテリ	インテリ
レベル	4	5	5	5	5
特技	催眠術	アイスブレス	ヒップアタック	紙一重	ドラボンバー
攻撃力	88	102	82	88	67
防御力	56	53	23	32	38
移動力	5	3	5	3	3
体力	43	152	150	163	191

セリフ集

双六のセリフは、他のキャラに比べてそれほど多くない。それでも、なかなか聴けないセリフはあるぞ。

ワシも本気でいかんとな。

ホッホー！なかなか考えたのー。

悪いのー。
特技を使わせてもらうぞい。

逃げてちゃあ、何もできんぞい。

かなりの強者、勝てるかな？

双六攻略

クールに攻めよう!!

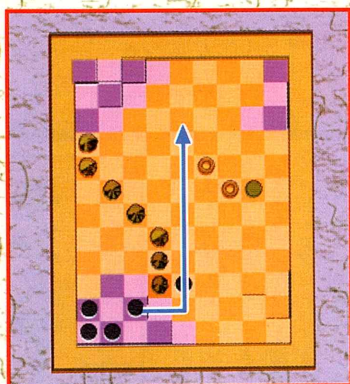
先に陣地を選べるので、前面に山がある陣地を選べ。中央付近の山と柱の間を通って中央突破を計ろう。
双六のモンスターは、インテリ系が多いので、クール系で対抗する。また、攻撃力が高いのも特徴だ。

➡相性さえ気をつければ、簡単には負けない。

カプセルを鉄壁の守備で守れ!!

カプセルは、前面に山がくる左側へ配置。また、この配置はカプセルのまわりをモンスターが囲んでおり、簡単には攻撃されないのが利点だ。超守備的陣形と言える。

守備重視の陣形だ

⬆➡モンスターが倒されない限り、カプセルは攻撃されないぞ。

⬇この位置を確保しつつ、徐々に進撃していこう。

ドラボンに気をつけろ!! あせらずじっくり攻めろ!!

カプセルを狙うよりは、中盤を維持しつつモンスターの全滅を狙おう。しかし、中盤でかたまりすぎると、ドラボンのドラボンバーに攻撃されるので注意だ。ドラボンが近づいたら、早めに倒せ。

⬇この攻撃には要注意。かなりの大ダメージだ。

オススメモンスター

守備重視のモンスターだ。

全滅を狙うので、移動力より攻撃力、防御力を重視。また、守備には攻撃力を上げてくれるサポート系は欠かせない。

レッドヘッド

⬅火の玉の攻撃は、なかなか強力。守りの要だ。

モスキッド

➡ロックを踊って、攻撃力を上げてくれるのだ。

要注意モンスター

移動力を活かして特攻してくる、ワイズマンには要注意。特技の催眠術で3ターンの間、動けなくされてしまうぞ。

ワイズマン

➡コインをゆらす、なかなか古典的な催眠術方法を使うぞ。

モンスター寝顔選手権

みんなそろってお休みタイム

モンスターだって生き物　そりゃ寝ますわ…

「さぁ、今年もやってきましたモンスター寝顔選手権。毎年ビューティフルでワンダフォーな寝顔を決める、超絶無比な大会が今年もやってきたぞ!! 昨年は2年連続、とり族のぴよボムさんが優勝を飾ったけど今年はどうだ? 予選ではグレートなルーキーが猛威を振るったって話しだけど。激戦が予想される本選…、はたしてその結果は………。」

第325回 寝顔ベスト3

今年で第325回目となる本大会。参加モンスターも過去最高の103匹。例年になく激戦となった。その激戦を勝ち抜いたのは、「ガータードラゴン(2)」だ。

第1位 ガータードラゴン

〈コメント〉ラッキーだよ! 毎日ご飯100杯食べたかいがあったぜ! まぁ、来年もよろしく!!

第2位 B・E・Wドラゴン

〈コメント〉いやっ、ほんと、残念っすよ、いやマジで。

第3位 ぴよボム

〈コメント〉ふざけんな!! 自爆すっぞ、コノヤロー。

キミはすべてのモンスターの寝顔を見ることができるか?

袋とじ①
キミは海馬と闇遊戯に
勝つことができるのか
最終決戦
VS海馬・闇遊戯　攻略
遊戯の最大のライバル・海馬瀬人、そしてもう一人の遊戯・闇遊戯。この2人の攻略及び、隠し要素を紹介するぞ。

海馬

海馬瀬人 かいばせと

海馬コーポレーションの社長。以前「闇のゲームバトル」で遊戯に敗れて以来、深い恨みを抱いている。世界中でも数少ないモンスター、B・E・Wドラゴンを持つ。

おまえはもう終わりだ!

勇気の橋

⬆中央の川がやっかいで、お互いに攻略しづらい上級者向けのフィールド。

海馬のモンスター

モンスター名	マリナック	フラッシュアイ	トライビーンズ	サイクロプス	B・E・Wドラゴン
種族	すいちゅう	とり	しょくぶつ	あじん	りゅう
タイプ	インテリ	クール	ガッツ	ガッツ	クール
レベル	3	3	3	3	5
特技	サンダーフォール	フラッシュダイブ	種まき	ブラスター	バーンアウト
攻撃力	89	97	67	83	92
防御力	15	27	46	47	62
移動力	3	8	1	2	2
体力	196	44	198	146	208

⬆海馬らしい高慢なセリフだ。さすが、遊戯の宿敵。

⬆モンスターの能力をフルに活用して攻めて来るぞ!!

B・E・Wドラゴンを倒せ!!

海馬攻略

慎重に進撃していけ!

中央に川が流れておりすいちゅう族やとり族以外は、攻めづらい。また、うかつに攻め込むとB・E・Wドラゴンの特技「バーンアウト」の餌食になるので、進行するときは射程に注意して進め。

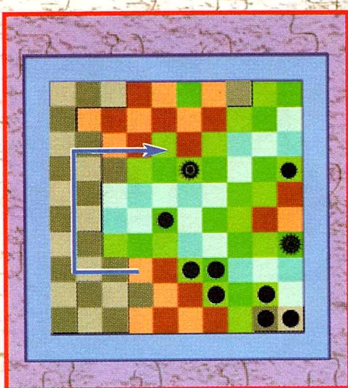
⬅この橋を無事に渡りきることができるか?

左側から進撃!! 射程距離に注意!!

初期配置はカプセルが右隅にくるのを選ぶ。進撃は左側の橋から徐々に攻めるのが基本。川を無理に渡ろうとすると、サイクロプスやB・E・Wドラゴンの特技で、迎撃されるぞ!!

➡カプセルの前が川なので、攻め込まれにくく、守りやすいのが特徴。

B・E・Wドラゴンを倒せば、勝ったも同然だ

B・E・Wドラゴンの射程に入らないように少しづつ進撃し、敵を倒していく。B・E・Wドラゴンには、防御力の高いモンスターをおとりとして徐々に近づいて倒そう。

⬇さすが海馬のモンスター、恐ろしいまでの攻撃力!?

⬇攻撃力が高い分、防御力はそれほど高くないぞ!!

オススメモンスター

サポート系重視でいけ

すいちゅう族とサポート系の特技を使えるモンスターがおすすめ。とくに、攻撃力をさげる技は必ず欲しいところ。

ガーター ドラゴン

⬅攻撃力もあり、特技で相手の防御力を下げる。

ハンター ホエール

➡味方の体力を回復する、数少ない特技を持つ。

要注意モンスター

やはり、B・E・Wドラゴン。特技の「バーンアウト」は、防御力の低いモンスターなら一撃で葬り去る威力だ。

B・E・Wドラゴン

➡移動力がないためその場から動かず、砲台となっている。

VS 闇遊戯

闇の世界へようこそ

闇遊戯

「千年パズル」の力で生まれたもう一人の遊戯。悪を捌く、大胆不敵な闇のゲーマー。通常は遊戯の心の中にいるが、遊戯の怒りの炎が燃えたとき、その姿を現す。

最後の砦

↑最後の砦は全フィールド中最大の広さがあり、両側が水地形が難関。

闇遊戯のモンスター

モンスター名	ギガトン	ハイパービートル	ロリズリー	ダークドラゴン	アルマザウルス
種族	どうぶつ	むし	しょくぶつ	りゅう	どうぶつ
タイプ	クール	ガッツ	クール	ガッツ	ガッツ
レベル	5	5	5	5	5
特技	ギガサンダー	つのアタック	ちゅー！	炎のブレス	アルマアタック
攻撃力	113	94	77	113	127
防御力	18	72	25	69	39
移動力	3	4	1	2	3
体力	239	101	251	191	218

↑海馬も認める闇遊戯の実力。勝つことはできるのか？

↑さすが闇遊戯！そう簡単には勝たせてくれないぞ!!

最終決戦!! 闇遊戯と勝負!!

闇遊戯攻略

高いレベルが勢揃い

フィールドが広いのでカプセルの破壊より、全滅を狙っていく。すいちゅう族での奇襲を掛けるのも有効だ。

闇遊戯のモンスターは、すべてレベル5と強敵。また、ガッツ系が多いのが特徴だ。

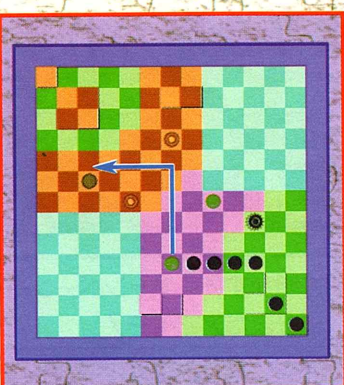
⬅すいちゅう族で敵の側面から奇襲だ。

中央を確保しろ、突破を許すな!!

闇遊戯には、すいちゅう族がいないので、攻めてくるには中央突破しかない。そこで、逆に中央さえ押さえれば、カプセルを狙われることはないので、素早く中央を確保だ。

⬆➡カプセルが狙われる心配はないので、徐々に進撃していこう。

モンスターの特技に気を付けろ!!

中央を確保するのは3匹だけ。他の2匹は散開して両側から攻めていく。中央で固まっていると、アルマザウルスやダークドラゴンが特技で攻撃してくるぞ。

⬇一列に並んでいると危険、アルマアタックがくるぞ。

⬇闇遊戯のモンスターはどれも、強力な特技をもっている。

オススメモンスター

スペシャリストを選べ!!

攻守どちらかの能力に秀でた、はちゅう族がオススメ。また、奇襲用としてすいちゅう族も用意しておくのもいい。

ブルーヘッド

⬅特技の「アイスブレス」で敵を近づかせるな。

ヒトデマサ

➡水地形を移動して、水中から攻撃を仕掛けろ。

要注意モンスター

ダークドラゴンは攻守・特技どれも能力が高く強敵。しかし、移動力が低いので、遠距離攻撃で倒していこう。

ダークドラゴン

➡小回りが利かないので、上手く距離を取って攻撃すればOK。

閉ざされたパンドラの箱が今開かれる!!

シークレットBOX

the secret box

ゲームに隠された数々の秘密を今、ここに解き明かす！　キャンペーンモードをクリアした程度で満足しているキミは、まだまだアマイぞ！

シークレット1 隠し箱庭パーツ

みんなも気になってたはずの、隠し箱庭パーツ選択の一番下に表示された「?」の欄。ある条件を満たすと、ここに隠し箱庭パーツが出現するぞ！

箱庭のドレスアップに…

⬆➡箱庭のバリエーションが更に豊富になる！

モアイ

タマゴがふ化する時にコマンドを「上上下下左右左右×○」

遊戯の「タマゴがふ化するよ」のメッセージの後からタマゴがふ化するまでのあいだにコマンド入力。

⬅タマゴが割れる前にコマンドを入力。

ビームは出ないぞ！

➡グラディウスの敵では無いので注意。

ヤシの木

全しょくぶつ族をモンスターZoo登録

ヤシの木も植物なだけに、しょくぶつ族をモンスターZooで全部集めると出現。箱庭を南の国に演出するぞ。

➡池の台座と組み合わせれば…。

南国な感じ♡

トーテムポール

全ふし族をモンスターZoo登録

こちらはふし族をモンスターZooで全て集めると出現。トーテムポールとは部族を守る魔除けの柱だ。

➡ちょっと怪しげな感じになるけど…。

箱庭の守り神？

シークレット 2
レアタマゴ
ある条件を満たすと、箱庭合体やバトル中のイベントで手にはいるようになるぞ。コレを育てるといいことがいっぱい！
ラッキー卵
バトルモードで5分以内に勝利
キャンペーンモードの何面でもよいので5分以内に勝て。
タマゴ入手！
⬆特殊マスで入手できるぞ。
スペシャル因子90％アップ！
スペシャル卵
モンスターZooをコンプリートする
モンスターZooをコンプリート。袋とじ②を利用せよ！
SP
⬆確実に最終進化するぞ！
スペシャル因子100％アップ！
シークレット 3
闇の遊戯がブリードモードでアドバイス
キャンペーン対戦で海馬瀬人に勝利
強敵、海馬瀬人にどうしても勝てない人は、106ページを見て対抗しよう！
⬅海馬の強さは半端じゃない。勝てるかな？
➡ありがたいアドバイスが聴ける。
シークレット 4
隠しマップ「ゾーク城」をバトルで使用
キャンペーン対戦をクリア
キャンペーンモードを全てクリアすると、フリー対戦で選べるようになるのだ！
フィールド選択
ゾーク城
⬅これがゾーク城。とても広いぞ！
➡お城のステージなら城主は…？
まさか！こんな秘密が隠されてたなんて？
こりゃ～すごい！早速試して見るぞい！
ほほ～

青眼の白龍

BLUE EYES
WHITE DRAGON

ブルー・アイズ・ホワイト・ドラゴン

りゅう族最強のドラゴン。特技の「バーンアウト」はすべての敵を焼き尽くす業火の炎だ。

袋とじ②
レアモンスター・突然変異・特殊合体
隠しモンスターを全公開
モンスター進化真書
しんかしんしょ
ブリードモード、バトルモードでの隠しモンスターの誕生させる方法を大公開。これで、モンスターZOOはコンプリートだ。

突然変異進化術

自然の摂理に逆う進化の道、今開かん！

突然変異進化発生法則

12＋（タマゴのスペシャル因子数値÷3）％の確率で発生

いくつかのモンスターは、上の計算式の確率によって、進化法則をムシした進化が起こることがある。これはレベルや種族を無視したもので、特に上位種族への進化はとても便利！

素モンスター		進化後モンスター
すいちゅう族 ラッキッキー モンスターNo.1 性格タイプ：インテリ		しょくぶつ族 ロリズリー モンスターNo.44 性格タイプ：クール
すいちゅう族 ハッピッピー モンスターNo.3 性格タイプ：クール		あじん族 サイクロプス モンスターNo.80 性格タイプ：ガッツ
とり族 トッポー モンスターNo.16 性格タイプ：クール		どうぶつ族 バッティー モンスターNo.58 性格タイプ：ガッツ
はちゅう族 ダイナソーウイング モンスターNo.30 性格タイプ：クール		りゅう族 ダークドラゴン モンスターNo.93 性格タイプ：ガッツ
しょくぶつ族 ナメヨチコ モンスターNo.46 性格タイプ：ガッツ	姿形が全然違うし、とっても謎な関係。	むし族 ノミタン モンスターNo.74 性格タイプ：インテリ
しょくぶつ族 アイマウス モンスターNo.43 性格タイプ：ガッツ		むしゅ族 アイアノイド モンスターNo.97 性格タイプ：ガッツ

素モンスター / 進化後モンスター

どうぶつ族 ニャンタマ
モンスター No.57
性格タイプ：クール

猫のお魚好きが転じて海のほ乳類に変身。

すいちゅう族 ハンターホエール
モンスター No.7
性格タイプ：クール

どうぶつ族 ハーゲンX
モンスター No.62
性格タイプ：インテリ

顔の迫力はパワーダウンしてる気が…。

あじん族 グレートパー
モンスター No.81
性格タイプ：インテリ

むし族 ビートン
モンスター No.69
性格タイプ：クール

虫もカニも甲殻類だからコレはアリかも。

すいちゅう族 チョッキング
モンスター No.2
性格タイプ：ガッツ

むし族 ムー
モンスター No.70
性格タイプ：ガッツ

虫➡カニその2。それぞれレベルアップ。

すいちゅう族 シオマネキング
モンスター No.6
性格タイプ：ガッツ

むし族 モスキッド
モンスター No.71
性格タイプ：クール

ドラキュラっていったらコウモリじゃ？

ふし族 アルドラ
モンスター No.87
性格タイプ：クール

ふし族 ワイト
モンスター No.86
性格タイプ：インテリ

2匹とも悪魔っぽくって不気味なヤツら。

むしゅ族 アイボール
モンスター No.96
性格タイプ：インテリ

りゅう族 ガーダードラゴン
モンスター No.92
性格タイプ：クール

顔つきが凶暴になったぶん体が小さく。

ふし族 ヘッドザッカー
モンスター No.85
性格タイプ：ガッツ

りゅう族 ダークドラゴン
モンスター No.93
性格タイプ：ガッツ

りゅう族からむしゅ族の最終進化形態へ。

むしゅ族 デニモス
モンスター No.100
性格タイプ：インテリ

一定の条件下で起こる突然変異

前のページで紹介した突然変異の発生法則に、更に特殊な条件をクリアすると発生する進化。前ページにもまして、高い進化段階のモンスターが手に入りやすくなっているぞ。

素モンスター		進化後モンスター		進化条件
	すいちゅう族 ホーリーエルフ モンスターNo.5 性格タイプ：インテリ		はちゅう族 ゾット モンスターNo.32 性格タイプ：クール	★過去5回起きた箱庭イベントで、大地震イベントが起こっている。
	とり族 タイホーン モンスターNo.14 性格タイプ：クール		りゅう族 ドラボン モンスターNo.91 性格タイプ：クール	★過去5回起きた箱庭イベントで、花火イベントが起こっている。
	とり族 チュンチュン モンスターNo.17 性格タイプ：クール		むしゅ族 タロリン モンスターNo.99 性格タイプ：インテリ	★箱庭の土台が『氷』で、更に雪だるまがあるのが条件。まあ雪だるまだし。
	はちゅう族 ガンボ モンスターNo.31 性格タイプ：インテリ		どうぶつ族 ギガトン モンスターNo.67 性格タイプ：クール	★過去5回起きた箱庭イベントで、雷イベントが起こっているのが条件。
	あじん族 タマジイサン モンスターNo.78 性格タイプ：ガッツ		ふし族 ツタンカーム モンスターNo.88 性格タイプ：クール	★箱庭パーツにトーテムポールがあるのが条件。王様を守る守り神ってとこ。
	あじん族 はにゃちゃん モンスターNo.83 性格タイプ：ガッツ		むしゅ族 ラブチャン モンスターNo.98 性格タイプ：ガッツ	★過去5回起きた箱庭イベントで、仲良しイベントが起こっている。
	ふし族 ドグラー モンスターNo.89 性格タイプ：ガッツ		しょくぶつ族 ヤッシー モンスターNo.50 性格タイプ：クール	★箱庭パーツにヤシの木がある。パーツの出し方は袋とじ①を見よう！

超希少モンスター生成術

この方法でしか手に入らないヤツらだ！

⬆ブリードでは絶対に作れないモンスターたちなのだ！

バトルモード中のモンスター合体は、モンスターの組み合わせによっては、この方法でしか創りだすことができないモンスターが存在するのだ！

その1 モンスター合体からの生成術

タイプ	クール	特技タイプ	レベル

➡⬇目から光線を発射して、3マスまで離れた敵を攻撃。特にすいちゅう族が遠距離攻撃を持っていると、水の地形から一方的に攻撃ができて便利。

特技 ガントバシ

すいちゅう族

モンスターNo.9

ヒトデマサ

目つきは悪いけど、無口でいつもはおとなしいヒトデモンスター。でも、その目つきの悪さは特技にもなってしまうほど強烈だったりする。でもやっぱり、やさしい心の持ち主なのだ！

合成材料

ラッキッキー すいちゅう族

＋

はにゃちゃん あじん族

タイプ	インテリ	特技タイプ	レベル

➡⬇長い舌で敵をなめ回して、敵にダメージを与える。対象は隣のマスにいる1体。育て方にもよるけど、普通の攻撃と威力はあまり変わらない。

特技 ベロンチョ

はちゅう族

モンスターNo.33

シマレオン

真っ赤な体に、黄色のライン、青い目とハデハデなモンスター。足が遅いのでハシリトカゲに憧れているらしい。実戦ではやっぱり攻撃組よりは守備組に参加させたほうがいいだろう。

合成材料

ゾイドーM はちゅう族

＋

アイボール むしゅ族

タイプ	インテリ	特技タイプ	レベル

味方の陣地ならどこへでも一瞬でワープ。もし敵陣深く攻め込んだときに、敵に金のカプセルを攻撃されても、すぐに助けに行ける便利技だ！

しょくぶつ族

モンスターNo.45

フラワーマン

特技 テレポート

大の負けず嫌いで有名なモンスター。細い手足のおかげで貧弱そうに見えるけど、その体力はかなりのものだ。意外と攻撃力もあるので、攻撃に参加させてもいい線いくはず。

合成材料

イカニンジャ すいちゅう族

＋

アイマウス しょくぶつ族

タイプ	ガッツ	特技タイプ	レベル

➡⬇体を丸めて、敵めがけて体当たりをする。射程の長さがなんと14。体当たりをしたら、その場所で止まるので移動手段としてもつかえるぞ！

どうぶつ族

モンスターNo.61

アルマー

特技 でんぐりがえり

アルマジロが巨大化したモンスターだ！ どうぶつ族なので、どの方向にもまんべんなく移動できるし、その上遠距離攻撃の特技があるので、攻めにも守りにも活躍が期待できるぞ！

合成材料

ハンプダン とり族

＋

ナマハーゲン どうぶつ族

タイプ	クール	特技タイプ	レベル

➡⬇隣のマスにいる敵を攻撃しつつ、自分と相手の場所を入れ替えてしまう特技。敵モンスターが金のカプセルを守っていてもコレでOKなのだ！

こんちゅう族

モンスターNo.75

ハイパーシザース

特技 シザースリフト

ハイパービートルがカブトムシなら、こっちはクワガタムシ。強さはハイパービートルなみな上、特技は立ちはだかる敵を払いのけてしまう。超攻撃型のモンスターなのだ！

合成材料

ビートン こんちゅう族

＋

ブルーシーザー こんちゅう族

その2 突然変異からの生成

突然変異で進化するモンスターの中でもそれ以外では手に入らないモンスターが存在する。もちろん特殊条件は必要だ！

⬆この突然変異に挑戦するのならぜひレアタマゴを使いたい！

15時間以上プレーしたデータでどうぶつ族「ミミー」を突然変異させる

モンスターNo.101

スピナー

むしゅ族

体をすごく速く回転できるモンスター。姿形も昔のおもちゃのベーゴマみたい。

タイプ	ガッツ	特技タイプ	レベル
行動時間	不眠型	胃袋	小

特技 とくぎ

高速カイテン

体を凄いスピードでカイテンさせて、隣接する敵すべてを攻撃する。狭いステージでは大活躍間違いなしだ！

箱庭パーツにモアイがある
モアイの出し方は袋とじ①参照！

モンスターNo.102

クッツー

とり族

名前からして人の履き物だけど、羽が生えているのでとり族らしい。

タイプ	インテリ	特技タイプ	レベル
行動時間	不眠型	胃袋	中

特技 とくぎ

あしげ

隣のマスにいる敵に対して巨大化して踏みつける。その威力はなかなかのもの。通常攻撃よりはこっちを使え！

タイプ	クール	特技タイプ	レベル

➡⬇射程2の範囲にいる敵全てを強力な炎の渦で焼き払うぞ。その破壊力もすさまじいので、正面から闘いを挑むなんて無謀の一言だ！

特技 とくぎ

カタストロフィー

ふし族

モンスターNo.103

ゾーク

ゾーク城の主にして、邪悪な悪の大王、あのB・E・Wドラゴンをもしのぐ力も持っている。唯一の欠点は移動力の低さ。悪の大王は自分から闘いに行く必要もないってことかな？

その3 魔王ゾークを手に入れる！

闇魔王ゾークは、キャンペーンモードを2回クリアした後、3回目の闇遊戯戦で登場する。

⬆闇の遊戯が持ち主。キミは勝てるか？

デジタルキッズをバックアップするマルチメディア少年誌
Vジャンプ
別冊付録付き
毎月21日
発売!!
これがオレたちの
切り札だ!!
とっておきの情報満載!!
キミだけに教える秘密情報を満載!!
とじダス
ドラクエ情報がいっぱい!!
DQ KIDS
解けないゲームはもうないぞ!!
もっと静かにGAMEをやりたいの…
最新FF情報はここで入手しろ!
FF闘技場
何がなんでも絶対カイケツ!!
カイケツ!!ハガキ屋善兵衛
爆笑マンガ軍団!!
元気なアラレが今日も活躍!!
ドクタースランプ
鳥山明／成田良美／山室直儀
目標金額まであといくら?
貯金戦士CASHMAN
鳥山明／小山高生／中鶴勝祥
スライム「スラきち」の大冒険!
スライム冒険記
かねこ統
犬とゲームに人生かけてます!
犬マユゲでいこう
石塚祐子
E・Cを守る"鋼鉄の番犬"ポチ丸だ
メカッピキポチ丸
菊池晃弘

YU-GI-OH! MONSTER CAPSULE BREED AND BATTLE